



2232 CR 719, Berryville, AR 72616

Telefon: 870-545-3886 Fax: 870-545-3894

www.idpa.com

REGULAMENTUL I D P A PRIVIND COMPETIȚIILE ȘI ECHIPAMENTELE

Adoptate pe 26/10/96, modificate pe 01/01/2018.

© 1996 -2017 I D P A, Inc. Toate drepturile rezervate.

ver 2017.3

Editat la 12.01.2022 de Comisia IDPA FRTS pentru organizarea competițiilor IDPA in Romania

1	CONCEPTUL DE BAZĂ IDPA	2
2	REGULI DE SIGURANȚĂ	3
3	REGULI DE TRAGERE	10
4	REGULI DE NOTARE	15
5	REGULI PRIVIND PENALIZAREA	25
6	REGULI DE CONFIGURARE A STAGIILOR DE TRAGERE	26
7	REGULI PRIVIND TRĂGĂTORII CU DIZABILITĂȚI FIZICE PERMANENTE (PPDS)	29
8	REGULI PRIVIND ECHIPAMENTELE	30
9	REGULI DE CLASIFICARE	42
10	PROCESUL DE CONTESTARE	43
	ANEXA A – ACRONIME SI ABREVIERI	45
	ANEXA B - DIVIZIA PPC	46
	ANEXA C - DIVIZIA CO	49

1 CONCEPTUL DE BAZĂ AL IDPA

Fondat în 1996, IDPA este organismul internațional de coordonare pentru formatul sportiv IDPA, un sport care are la bază tirul cu armele de foc pe baza unor scenarii de tragere simulate.

Formatul competiției IDPA a fost creat pentru a fi accesibil și plăcut tuturor trăgătorilor, indiferent de nivelul lor de pregătire, punând accent pe siguranța, interacțiunea socială și camaraderia tuturor participanților. Participarea la meciurile IDPA presupune utilizarea unor arme de foc, tocurelor și altor echipamente adecvate tirului dinamic cu arme scurte (pistoale și revolve), de bază, fără multe modificări. Ținând cont de toate acestea și având în vedere interesul crescut al trăgătorilor pentru acest gen de competiții, fondatorii IDPA au stabilit cerințele referitoare la echipamentele folosite, care au la bază arme de foc și echipamente disponibile în mod uzual, simple și sigure, oferind persoanelor interesate ocazia de a concura cu investiții minime, în condiții de deplină siguranță.

În prezent, datorită viziunii fondatorilor și angajamentului de a servi membrilor loiali ai organizației, IDPA este sportul cu cea mai mare creștere a numărului de membri din Statele Unite, cu mai mult de 25.000 membri din toate cele 50 state și peste 400 cluburi afiliate care organizează concursuri săptămânale și lunare, deasemenea având membrii ce reprezintă mai mult de 70 de națiuni.

Obiectivul principal este acela de a testa îndemânarea și capacitățile individuale, în condiții de maximă siguranță și corectitudine.

1.1 Principiile fundamentale IDPA

Principiile fundamentale IDPA reprezintă ghidul tuturor membrilor:

- A. Promovează utilizarea sigură și competentă a armelor de foc și echipamentelor adecvate tirului sportiv practic aplicat.
- B. Reprezintă un sport de tragere practică care încurajează concurenții să își dezvolte abilitățile și relațiile de prietenie cu sportivi având aceleași concepții.
- C. Oferă un mediu competițional egal tuturor concurenților care doar testează îndemânarea și abilitatea fiecărui individ, nu și a echipamentelor utilizate de acesta.
- D. Include divizii separate pentru echipamente și clasificări pentru trăgători, astfel încât concurenții, cu armele de foc având performanțe și caracteristici asemănătoare, sunt clasificați împreună și concurenții cu niveluri de îndemânare asemănătoare concurează etic și corespondent.
- E. Oferă trăgătorilor stagii de tragere practice și realiste prin care se testează îndemânarea și simțul practic.
- F. Încurajăm toți membrii IDPA să aleagă sponsorii noștri atunci când fac achiziții de echipamente și accesorii. Sponsorii industriei au fost importanți pentru succesul IDPA la toate nivelurile, inclusiv cele de club, de stat, regional, național și internațional.
- G. Dezvoltarea și întreținerea unei infrastructuri va permite IDPA să reacționeze la dorințele trăgătorilor noștri. Deși IDPA nu poate mulțumi pe absolut toată lumea, încercăm aceasta și suntem bucuroși să primim sugestii constructive decente din partea tuturor membrilor noștri, care să corespundă principiilor fundamentale IDPA.

1.2 Principiile tirului IDPA

1.2.1 Principiile privind echipamentele

Echipamentele permise vor corespunde următoarelor criterii:

- A. Să poată fi purtate la nivelul centurii astfel : Toate echipamentele (cu excepția lanternelor) vor fi amplasate astfel încât să poată fi complet acoperite în timp ce se poartă vesta de lucru (acoperirea) , atunci când se ridică brațele lateral, paralel cu solul.
- B. Să fie practice: Toate echipamentele trebuie să fie practice pentru portul și utilizarea în competițiile de acest tip, purtate astfel încât să corespundă portului continuu pe întreaga durată a zilei.

1.2.2 Principiile privind participarea:

- A. Concurenții nu vor încerca să eludeze sau să compromită vreo competiție prin utilizarea dispozitivelor, echipamentelor sau a tehnicilor inadecvate.
- B. Concurenții se vor abține de la o conduită nesportivă, de la acțiunile incorecte și de la utilizarea echipamentelor

neconforme regulamentului.

- C. Regulamentul IDPA nu este creat ca o descriere exhaustivă a echipamentelor și a tehnicilor permise și nepermise. Echipamentele și tehnicile trăgătorilor trebuie să respecte principiile de bază ale IDPA și să fie valabile în contextul unui sport care are la bază scenariile de tragere dinamica aplicata. Se va recurge la utilizarea rezonabilă a principiilor simțului practic și a conceptelor fondatoare ale IDPA la stabilirea faptului dacă un dispozitiv, o tehnică sau un echipament este permis conform normelor IDPA.
- D. În esență, IDPA este un sport bazat pe scenariile simulate de tragere dinamica aplicata. Locatiile folosite pentru crearea ciclurilor de tragere (CoF) sunt adesea doar sugestiv reprezentate, dar reproduc partial clădiri, ziduri, ferestre, uși, mobilier divers, etc. Ciclul de tragere - CoF va indica pozițiile de tragere posibile. Aceste locatii vor fi definite la prezentarea pe teren din cadrul ciclului de tragere.
- E. Repetarea individuală a unui ciclu de tragere - CoF, inclusiv simularea tragerii cu arma și alinierea cătării, nu sunt permise în cadrul unui ciclu de tragere.
- F. Tragerea din spatele unei protecții(adapostirea) este o idee de bază în IDPA. Concurenții vor folosi orice paravane sau protecții disponibile într-un ciclu de tragere.
- G. IDPA este un sport cu arme de foc bazat pe purtarea unei arme in toc, la centura, acoperita de vesta. Toate ciclurile de tragere vor fi parcurse cu echipament de acoperire a armei (vesta), dacă nu se specifică altfel.
- H. În orice concurs individual, trăgătorul trebuie să folosească aceeași armă în toate etapele dacă aceasta nu devine inutilizabilă.
- I. Repetarea tragerii este permisă în cazul defecțiunilor la echipamentele aplicate in stagiile competitiei sau la intervenția arbitrilor-ofiterilor de siguranta (SO).
- J. Limba engleză este limba oficială in toate competițiile IDPA. Comenzile din poligon, folosite în toate meciurile, indiferent de localizarea geografica sau naționalitatea participanților, vor fi în limba engleză.

1.2.3 Principiile ciclului de tragere

- A. Un aspect extrem de important pentru succesul pe termen lung al acestei discipline de tir este aceea că problemele pe care trebuie să le rezolve trăgătorii trebuie să ilustreze principiile tirului dinamic aplicat. Fondatorii IDPA au convenit în acest sens atunci când și-au propus să configureze liniile directoare și principiile IDPA, ca IDPA-ul trebuie să ajute la promovarea abilităților de bază, sănătoase, de manevrare a armelor de foc și de testare a abilităților de care va avea nevoie o persoană în cazul portului si folosirii unei arme de foc. Cerințele cum ar fi utilizarea unei adapostiri la angajarea unei ținte, reîncărcarea în spatele unei adapostiri și limitarea numărului de cartușe pe seria de tragere au avut la bază acest principiu.
 - „Secventa de tragere” (string) face referire la o secțiune a ciclului (stagiului) de tragere care este inițiată cu un semnal de începere și se sfârșește cu ultimul foc tras. Într-un ciclu (stagiu) de tragere pot exista mai multe secvente de tragere.
 - „Adapostirea” (Cover) se referă la o poziție din care trăgătorul poate aborda ținte având partea superioară și inferioară a corpului în spatele unui obiect cum ar fi un panou, zid, etc..
- B. Un CoF (ciclul -stagii de tragere) trebuie să testeze îndemânarea la executarea tragerii, a unui concurent. Trăgătorii cu deficiențe sau dizabilități fizice vor beneficia de excepții de la regulament. Directorii de meci (MD) trebuie să încerce întotdeauna să facă stagiul de tragere accesibil tuturor trăgătorilor, indiferent de clasificare sau divizie.
- C. Deși recunoaștem că există mai multe filozofii privind instruirea în portul si utilizarea armelor de foc, obiectivul primar IDPA este acela de a continua dezvoltarea unor abilități de manevrare sănătoasă și sigură acceptate la nivel universal.
- D. Regulile IDPA vor fi aplicate în mod egal pentru toate clasificările membrilor IDPA.

2 REGULI DE SIGURANȚĂ

2.1 Cele patru reguli de bază ale lui Cooper

Cele patru reguli de bază ale D-lui Colonel Jeff Cooper, fondatorul acestei discipline, privind siguranța armelor de foc , sunt prezentate la începutul cărților, clipurilor video și cursurilor de instruire de mai bine de 30 ani. Acestea au fost testate de timp și servesc drept reguli de baza privind siguranta, astfel:

- **Toate armele sunt considerate încărcate în permanență.**
- **Nu se îndrepta niciodată țeava armei spre ceva ce nu trebuie să angajezi.**
- **Nu se pune degetul pe trăgaci până când ținta nu este în cătarea armei.**
- **Identifică-ți ținta și ceea ce se află în spatele ei.**

Regulile de siguranță de mai jos servesc drept piatră de temelie de urmat de fiecare trăgător IDPA, inclusiv de către ofițerii de siguranță- arbitrii (SO), directorii de meci (MD) și coordonatorii zonali (AC), astfel încât evenimentele noastre să fie sigure și apreciate de o varietate mare de participanți. Acestea vor fi aplicate la toate evenimentele IDPA.

2.2 Manevrarea periculoasă a armelor de foc

Manevrarea periculoasă a armelor de foc va duce la descalificarea instantanee (DQ) dintr-un meci IDPA. Mai jos este dată o listă de comportamente periculoasă, lista nefiind exclusivă.

- A. Punerea în pericol a oricărei persoane, inclusiv a propriei persoane. Aici este inclusă îndreptarea armei către propria persoană sau oricare altă persoană, indiferent dacă arma este încărcată sau nu. Îndreptarea armei este definită ca orientarea țevei armei (arma fiind încărcată sau descărcată) către orice parte a unei persoane, temporar sau permanent.
Excepție: Unele persoane cu o conformație mai specială, care în cazul utilizării anumitor tipuri de tocuri de armă, fac aproape imposibilă introducerea în toc sau scoaterea din toc a unei arme de foc fără a trece cu arma peste o parte a extremităților inferioare ale corpului trăgătorului. Astfel, o descalificare dintr-un meci nu este aplicabilă pentru orientarea armei către propriul corp al trăgătorului, sub centură, în timp ce se scoate arma din toc sau se introduce arma în toc, cu condiția ca degetul de tragere al trăgătorului să fie în mod clar în exteriorul gârzii trăgaciului. Cu toate acestea, odată ce țeava armei este scoasă din toc la comanda sau semnal de start, orientarea armei către orice parte a corpului constituie o descalificare. Exemplu: îndreptarea armei spre membrele inferioare, la pornirea din poziția așezat, reprezintă o descalificare.
- B. Orientarea țevei dincolo de „punctele de siguranță privind țeava” desemnate, dacă sunt folosite, sau dincolo de planul de 180 grade de siguranță privind țeava, dacă este folosit.
- C. Angajarea intenționată (descărcarea armei de foc) asupra oricărui alt element decât o țintă sau un activator.
- D. O descărcare:
 - a. în toc.
 - b. orientată spre exteriorul poligonului față de trăgător.
 - c. în sol orientată spre poligon mai aproape de 1,8 metri (2 yards) față de trăgător, dacă nu se atacă o țintă joasă aflată în această limită de 1,8 metri (2 yards).
 - d. pe deasupra unei acoperiri, baricade sau limitator de siguranță.
 - e. în timpul încărcării și pregătirii, descărcării și verificării, reîncărcării și/sau eliminării defecțiunii.
 - f. înainte de semnalul de începere.
 - g. în timpul transferului unei arme de foc dintr-o mână în cealaltă.
 - h. la manevrarea unei arme, în afara unui stagiul de tragere.
- E. Scoaterea unei arme de foc din toc, dacă:
 - a. Nu există instrucțiuni verbale din partea unui ofiter de siguranță - SO.
 - b. Nu se produce în timpul angajării țintelor dintr-un stagiul de tragere sub supravegherea directă și contactul vizual al unui ofiter de siguranță - SO.
 - c. Trăgătorul nu se află într-o zonă de siguranță desemnată.
- F. Orientarea țevei pe deasupra limitei de siguranță sau parabolului existent, în timpul comenzii „Apasati tragaciul” ” din cadrul secvenței de descărcare și verificare.
- G. Scoaterea din toc a unei arme de foc când trăgătorul este orientat cu spatele la poligonul de tragere.

2.3 Scăparea din mână a unei arme de foc

- 2.3.1 Scăparea din mână a unei arme de foc încărcate sau descărcate sau provocarea căderii acesteia în timpul încărcării și pregătirii, la executarea unei secvențe de tragere sau stagiul, la reîncărcarea sau rezolvarea unui incident de tragere, în timpul descărcării și verificării armei, va duce la descalificarea din cadrul meciului respectiv. Dacă un trăgător scapă din mână o armă, ofiterul de siguranță- SO va da imediat comanda „Stop”.

Ofiterul de siguranță - SO va ridica/recupera arma scăpată din mână, o va descărca și asigura înainte de a o returna trăgătorului. Trăgătorul va fi descalificat din acel meci IDPA.

- 2.3.2 Dacă un trăgător scapă din mână o armă de foc încărcată sau descărcată sau dacă provoacă căderea acesteia în timpul dintre executarea stagiilor (secvențelor) de tragere, trăgătorul este descalificat din acel meci.
- 2.3.3 Scăparea din mână a unei arme de foc descărcate sau provocarea căderii acesteia în afara zonelor în care se execută stagiile de tragere, în zone în care ofiterii de siguranță nu sunt prezenți, dar în incinta poligonului se penalizează conform regulamentului local al poligonului în care se desfășoară meciul.

2.4 Protecția urechilor și ochilor

- 2.4.1 Mijloacele de protecție pentru urechi (a se înțelege ca interpretare pentru protecția auzului) și pentru ochi rezistente la șocuri, trebuie purtate de toți participanții la un eveniment de tragere IDPA. Responsabilitatea privind mijloacele de protecție sigure și în bună stare de funcționare, pentru urechi și ochi, revine în totalitate trăgătorului sau spectatorului. IDPA recomandă ca mijloacele de protecție a urechilor să aibă o valoare de cel puțin 21dB NRR (reducerea cu minim 21 decibeli a zgomotului ambiental), iar cele de protecție a ochilor un standard al rezistenței la impact ANSI Z87.1 și pe cât posibil având protecții laterale.
- 2.4.2 Ofiterul de siguranță - SO va opri un trăgător care a început un ciclu de tragere și nu poartă mijloace adecvate de protecție a ochilor și urechilor, iar trăgătorului i se va oferi ocazia de a repeta tragerea. Dacă mijloacele de protecție a ochilor sau urechilor trăgătorului se desprind în timpul unui ciclu de tragere - CoF, se aplică aceleași măsuri. Dacă trăgătorul descoperă mijloace de protecție a ochilor sau urechilor lipsă sau desprinse înainte de a fi descoperite de ofiterul de siguranță - SO și se oprește, trăgătorul va avea la dispoziție o repetare a tragerii.
- 2.4.3 Un trăgător care își dă jos sau desprinde intenționat mijloacele de protecție a ochilor și/sau urechilor în timpul unui CoF va fi descalificat.

2.5 Buna stare de funcționare a armelor

Armele folosite în cadrul competiției vor fi în bună stare de funcționare și vor prezenta siguranță. Responsabilitatea privind echipamentele sigure și în bună stare de funcționare revine în totalitate trăgătorului. Directorul de meci -MD va solicita unui trăgător să retragă orice armă sau muniție care au fost observate că nu prezintă siguranță. În cazul în care o armă nu poate fi încărcată sau descărcată din cauza unui mecanism rupt sau defect, trăgătorul trebuie să informeze ofiterul de siguranță - SO, iar ofiterul de siguranță - SO va lua măsurile pe care le consideră cele mai sigure.

2.6 Degetul de acționare a tragaciului

Degetul care acționează tragaciul armei trebuie să fie în mod evident și vizibil în afara gărzii tragaciului la încărcare, descărcare, scoaterea armei, introducerea armei în toc, la deplasare (dacă nu se atacă o țintă) și în timpul eliminării unei defecțiuni.

- A. Prima abatere de la această regulă reprezintă o penalizare tip eroare procedurală - PE.
- B. A doua abatere reprezintă o descalificare din meci - DQ.
- C. Fiecare încălcare a regulilor privind degetul - FINGER, va fi trecută în mod clar în fișa de notare a trăgătorului pentru a putea fi urmărită.

2.7 Starea de purtare a armei

În mod normal, pistoalele care nu sunt folosite în timpul unui CoF trebuie să fie introduse în toc și descărcate, cu cocoșul coborât sau percutorul în poziția înainte, încărcătorul scos sau butoiș gol. Încărcătoarele pot fi reîncărcate în timpul petrecut în afara liniei de tragere, dar arma trăgătorului poate fi descărcată sau încărcată doar conform instrucțiunilor ofiterilor de siguranță - SO. (Vezi regula de mai jos privind poligoanele în care armele trebuie să fie descărcate (Cold Ranges), spațiile unde armele sunt încărcate (Hot Bays) și poligoanele în care armele pot fi încărcate (Hot Ranges).

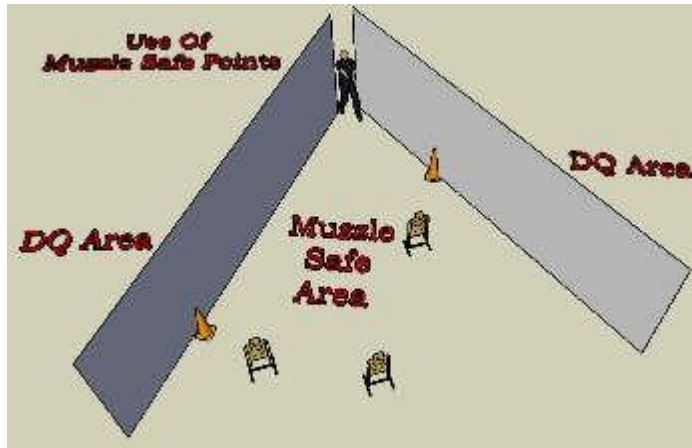
2.8 Condiții de pornire

Toate cursurile de tragere (stagiile) vor începe cu arma aflată în toc, cu picioarele puse, conform cerințelor diverselor divizii, cu mâinile la distanță de echipamente, inclusiv de echipamentul de acoperire (vestă), dacă nu se specifică alte poziții pentru arma în descrierea scrisă a stagiului de tragere (de pe masă, din sertar, pachet, geanta, în mână, etc.).

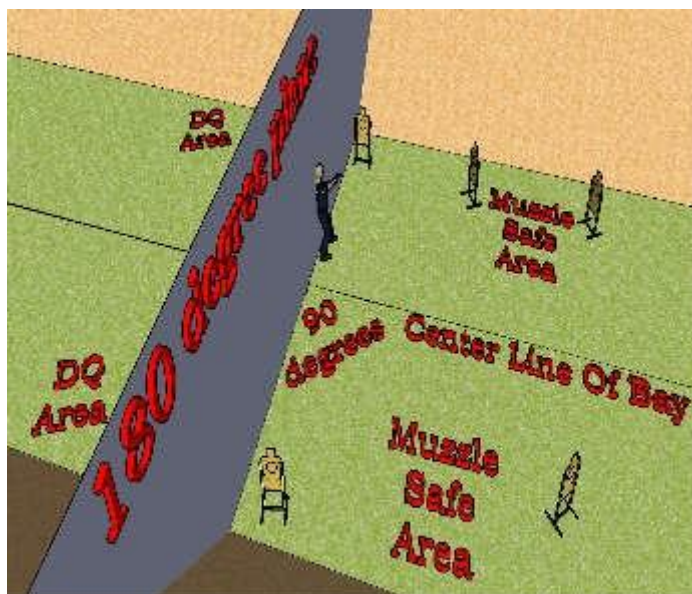
2.9 Siguranța privind țeava armei

Există trei tipuri de indicatoare a zonelor de siguranță pentru țeava armei folosite în IDPA. Descrierea scrisă a stagiului va include ce tip de siguranță privind țeava este folosit sau dacă sunt folosite ambele tipuri simultan. Unul sau ambele pot fi folosite într-un singur parcurs de tragere, dar dacă nu sunt prezente conurile sau steagurile de siguranță privind țeava armei, regula de bază este regula celor 180 grade.

- A. Puncte de siguranță privind țeava: Un punct de siguranță privind țeava este un indicator fizic, ușor de văzut, cum ar fi conurile rutiere sau un țărșuș înfipt în pământ cu un steag de culoare stridentă sau cu bandă de marcare fixată pe el.



- B. Planul de 180 grade: Planul de 180 grade este un plan vertical imaginar infinit, trasat prin axa corpului trăgătorului, perpendicular pe axa celulei de tragere care se deplasează cu trăgătorul, pe măsură ce acesta avansează în etapă. La orientarea cu fața spre poligon, încălcarea planului de 180 grade la tragerea armei dintr-un toc cu țeava orientată spre înapoi sau la introducerea unei arme într-un toc cu țeava orientată spre înapoi nu reprezintă o penalitate.



Dacă țeava armei trăgătorului este orientată în direcție opusă poligonului, în afara „punctului de siguranță privind țeava”, trăgătorul va fi descalificat din meci. Trăgătorului i se va da comanda „Stop”. Trăgătorul se va opri imediat, va pune degetul de acționare a trăgaciului în mod evident și vizibil pe exteriorul găzii trăgaciului armei de foc și va aștepta alte instrucțiuni de la ofiterul de siguranță - SO.

C. Zona de excludere a țevii de armă

Zonele de excludere a țevii de armă trebuie marcate pe ușile sau ferestrele pe care trăgătorul trebuie să le deschidă în timpul unui ciclu de tragere - CoF. Acest tip de punct de siguranță privind țeava desemnează o zonă interzisă și trebuie să fie un pătrat cu latura de minimum 15 centimetri (6 inches). Dacă țeava este orientată către această zonă interzisă în timp ce trăgătorul atinge clanța ușii, trăgătorul va fi descalificat.



2.10 Zone de siguranță

Zonele de siguranță - Safe Areas, trebuie prevăzute pentru toate meciurile locale și autorizate, în locuri accesibile și în număr adecvat pentru a face față volumului de trăgători preconizat. O zonă de siguranță este definită ca fiind zona desemnată unde se aplică următoarele reguli.

- A. Fiecare zonă de siguranță trebuie identificată în mod clar cu indicatoare vizibile și va include un tabel cu direcția de siguranță și cu limitele prezentate în mod clar.
- B. Armele de foc descărcate pot fi manevrate în orice moment. Această zonă este folosită pentru introducerea și scoaterea armelor de foc din cutii, genti, huse, introducerea în toc, scoaterea armei, vizualizarea și verificarea catarilor și a altor elemente funcționale sau ajustarea echipamentului.
- C. De asemenea, o zonă de siguranță poate fi folosită pentru inspecții, dezvelire, curățare, reparații și întreținerea armelor de foc, a incarcatoarelor sau a echipamentelor aferente.
- D. Țeava armei de foc trebuie să fie orientată într-o direcție sigură.
- E. Manevrarea muniției, încărcarea dispozitivelor de alimentare cu muniție, prezenta oricarui tip de munitie, reală, de exercițiu, snap caps, de simulare sau antrenament, sau prezenta a armelor de foc încărcate nu este permisă în zonele de siguranță.
- F. De asemenea, o zonă de siguranță poate fi folosită, în prezența unui ofiter de siguranță - SO, pentru asigurarea unei arme de foc care s-a blocat și conține munitie.
- G. În zona de siguranță nu este permis antrenamentul pentru reîncărcare. Un încărcător gol poate fi introdus într-o armă de foc pentru a testa funcționalitatea sau pentru a coborî cocoșul pe o armă de foc cu deconector pentru încărcător, dar antrenamentul pentru reîncărcare este interzis.

Încălcarea oricăruia dintre cazurile de mai sus va duce la descalificarea din meci.

2.11 Poligoane cu arme încărcate și poligoanele cu arme descărcate (hot range și cold range)

Aspectul poligoanelor cu arme încărcate și cu arme descărcate la nivel de club local se supune politicii clubului individual și regulamentelor poligoanelor în care se organizează competițiile. Acest aspect reprezintă responsabilitatea unică a cluburilor locale și depășește controlul IDPA. Meciurile autorizate de IDPA trebuie să funcționeze conform regulamentelor, normelor și legislației naționale și locale valabile în zona în care se organizează competiția.

2.11.1 Poligonul cu arme descărcate

Un poligon cu arme descărcate (cold range) este definit ca fiind poligonul în care toate armele de foc trebuie să fie descărcate, dacă nu se află sub supravegherea directă a unui ofiter de siguranță -SO.

2.11.2 Poligonul cu arme descărcate care include zone cu arme încărcate

Un poligon cu arme descărcate care include zone cu arme încărcate este definit ca poligonul care nu permite prezența armelor de foc încărcate aflate în toc în afara zonelor de tragere, dar permite armele de foc încărcate ținute în toc în cadrul zonelor cu arme încărcate conform instrucțiunilor și sub supravegherea unui ofiter de siguranță - SO. Armele de foc încărcate pot fi manevrate doar pe linia de tragere, atunci când trăgătorul primește comenzi de poligon specifice și se află sub supravegherea directă a unui ofiter de siguranță - SO.

Cu supravegherea directă a ofiterului de siguranță - SO, atunci când primește comenzi de poligon specifice, o grupă/echipă întreagă de trăgători se va alinia în acea zonă (bay), se va orienta cu fața spre poligon și vor încarca la comanda „Incarcati si Pregatiti” – „LOAD AND MAKE READY”.

Perimetrul zonei va fi bine definit, alături de orice zonă desemnată ca „zonă de siguranță”, unde nu este permisă manevrarea muniției și a armelor de foc încărcate. O procedură de solicitare a descărcării pentru a ieși din zonă va fi stabilită de ofiterul de siguranță și explicată tuturor participanților în timpul informării cu privire la ciclul de tragere. Dacă, indiferent de motiv, un trăgător trebuie să părăsească zona cu arme încărcate, trăgătorul trebuie să contacteze unul dintre ofiterii de siguranță – SO, din acea zonă, pentru a descărca arma de foc în siguranță înainte de a părăsi zona. Dacă un trăgător, indiferent de motiv, nu dorește să își încarce arma de foc alături de grup, trăgătorul respectiv nu va fi penalizat.

2.11.3 Poligon cu arme încărcate

Un poligon cu arme încărcate este definit ca fiind poligonul unde fiecare trăgător are posibilitatea de a purta o armă de foc încărcată în orice moment. Armele de foc încărcate sau descărcate pot fi manevrate doar pe linia de tragere și sub supravegherea directă a unui ofiter de siguranță - SO.

2.12 Comenzile din cadrul competițiilor IDPA

Multe dintre comenzile date unui trăgător de către ofiter de siguranță - SO IDPA țin de siguranță, iar restul sunt pentru administrarea concursului.

Pentru a permite unui trăgător să concureze oriunde în lume și a auzi aceleași comenzi, comenzile din poligon IDPA vor fi date doar în limba engleză, limba oficială a IDPA. Trebuie folosite doar aceste comenzi din poligon, în această formă, variațiile locale nefiind permise.

Setul complet de comenzi din poligon IDPA este:

2.12.1 Range Is Hot - Eyes & Ears / Poligonul este gata pentru tragere – Aplicati protectiile pentru ochi și urechi

Aceasta este prima comandă dată fiecărui trăgător care începe acțiunea de tragere într-un stadiu de tragere. Această comandă înseamnă începutul unui ciclul de tragere. Trăgătorul se va asigura că protecțiile pentru ochi și urechi sunt aplicate. De asemenea, această comandă anunță toată lumea din zona de tragere să verifice instalarea adecvată a propriilor echipamente de protecție pentru ochi și urechi.

2.12.2 Load and Make Ready / Încărcați și pregătiți

Când trăgătorul are aplicate echipamentele adecvate de protecție a ochilor și urechilor, ofiterul de siguranță - SO va da comanda „Load and Make Ready / Încărcați și pregătiți”. Trăgătorul va pregăti arma de foc și încărcătoarele pentru a corespunde poziției de start pentru stagiul respectiv. De obicei, acestea au rolul de a încărca arma de foc și introducerea în toc, dar pot include și încărcarea atipică sau pregătirea altor echipamentelor. Trăgătorul va adopta apoi poziția de start necesară pentru stagiul. Dacă arma de foc a trăgătorului nu urmează să fie încărcată pentru începutul unei stagiului, comanda folosită va fi „Make Ready”/„Pregătiți-vă”.

2.12.3 Are You Ready? Sunteți pregătiți?

După „Load and Make Ready / Încărcați și pregătiți”, ofiterul de siguranță - SO va întreba trăgătorul „Are You Ready? / Sunteți pregătiți?”. Dacă este pregătit, trăgătorul va răspunde verbal sau prin înclinarea evidentă a capului, dar poate alege să nu întreprindă nici o acțiune. Dacă trăgătorul nu răspunde în aproximativ 3 secunde, se presupune că este deja pregătit.

Dacă trăgătorul nu este pregătit când este pusă această întrebare, trăgătorul trebuie să răspundă „Not Ready / Nu sunt pregătit”. Dacă trăgătorul continuă să fie nepregătit, acesta trebuie să facă un pas în afara poziției de pornire. Atunci când este pregătit, trăgătorul va lua poziția de pornire și se va repeta întrebarea „Are You Ready? / Sunteți pregătiți?”.

Se considera că trăgătorul va fi gata la aproximativ 15 secunde de la comanda „Load and Make Ready / Încărcați și pregătiți-vă”. Dacă trăgătorul este nepregătit și are nevoie de mai mult de cincisprezece secunde pentru a se pregăti, trăgătorul va fi informat că i se acordă alte 15 secunde pentru a se pregăti. Dacă trăgătorul tot nu este pregătit după această perioadă, va primi o penalizare de eroare procedurală - PE și va fi mutat în ordinea de tragere.

2.12.4 Standby / Atentie

Această comandă este dată după ce trăgătorul este pregătit. Această comandă va fi urmată de semnalul de începere în 1-4 secunde. Trăgătorul nu se poate deplasa și nici nu poate schimba pozițiile între comanda „Standby/ Atentie” și semnalul de începere, dacă ciclul de tragere nu presupune acest lucru.

2.12.5 Finger/ Deget

Această comandă este dată atunci când degetul trăgătorului nu este vizibil în mod evident în afara gării trăgaciului atunci când ar trebui să fie, așa cum se menționează mai sus.

2.12.6 Muzzle / Țeava

Această comandă este dată atunci când țeava armei de foc a trăgătorului este orientată în apropierea unui punct de siguranță privind țeava. Trăgătorul trebuie să corecteze poziția eronată a țevii și să continue stagiul. Vezi mai sus punctele de siguranță privind țeava.

2.12.7 Stop / Stop

Această comandă este dată atunci când s-a întâmplat un lucru periculos sau când urmează să se întâmple în timpul unui ciclu de tragere sau când ceva este greșit în cadrul aceluși ciclu. Trăgătorul trebuie să oprească imediat orice mișcare, să așeze degetul de acționare a trăgaciului în mod vizibil și evident în afara gării trăgaciului și să aștepte alte instrucțiuni. Dacă trăgătorul nu se oprește imediat și nu scoate degetul de acționare a trăgaciului din interiorul gării trăgaciului, acesta va fi descalificat din meci.

2.12.8 If Finished, Unload and Show Clear / Dacă ați terminat, descărcați și prezentați arma descărcată

Această comandă va fi dată atunci când se pare că trăgătorul a încheiat tragerea etapei. Dacă trăgătorul a terminat executia ciclului de tragere, toată muniția va fi scoasă din arma de foc, iar ofiterului de siguranță - SO i se va prezenta camera cartușului goală/butoiașul gol. Dacă trăgătorul nu a terminat stagiul, trebuie să o încheie și se va repeta comanda.

2.12.9 If Clear, Slide Forward or Close Cylinder / Dacă arma este goală, eliberați mansonul sau închideți butoiașul

După ce ofiterul de siguranță - SO inspectează camera/butoiașul și constată că este goala/gol, se va folosi această comandă iar trăgătorul se va conforma.

2.12.10 Pull the Trigger / Apăsați pe trăgaci

Trăgătorul va orienta arma de foc în zona de siguranță și va apăsa trăgaciul pentru a verifica dacă s-a golit camera cartușului. Dacă arma declanșează foc, trăgătorul va fi descalificat din meci. Această cerință se aplică și armelor de foc cu decocker (maneta de dezarmare) sau cu separator de încărcător. Pentru armele de foc cu separator de încărcător, un încărcător gol sau un încărcător fals trebuie introdus înainte de acționarea trăgaciului și apoi scos din nou. Această comandă nu este necesară pentru revolvere.

2.12.11 Holster / Introduceți arma în toc

Trăgătorul trebuie să introducă arma de foc în toc în condiții de siguranță.

2.12.12 Range is Clear / Poligonul este liber

Această comandă indică tuturor celor prezenți în interiorul etapei că poligonul este liber. Această comandă încheie ciclul de tragere și începe notarea și rearanjarea stagiului pentru o nouă executie a stagiului.

2.13 Regulile de siguranță ale clubului

Cluburile sau poligoanele care găzduiesc meciuri IDPA pot avea cerințe de siguranță suplimentare sau mai restrictive. Aceste restricții de siguranță vor fi respectate de directorii de meci - MD și personalul IDPA cu condiția ca acestea să nu afecteze sau să contravină scopului și principiilor de baza ale IDPA sau administrării meciului conform regulilor de siguranță IDPA. Orice restricții sau cerințe suplimentare trebuie să fie publicate în toate anunțurile privind meciurile autorizate și prezentate în mod vizibil în cadrul meciului într-un loc accesibil trăgătorilor.

2.14 Ținte din metal

Țintele din metal trebuie angajate de la 9 metri (10 yards) sau mai departe. Dacă un trăgător atacă o țintă din oțel de la mai puțin de 9 metri (10 yards), acesta va fi descalificat.

2.15 Recomandari generale

Directorul de meci - MD trebuie să depună toate eforturile pentru a se asigura că toate articolele folosite în meciul IDPA sunt în stare bună și prezintă siguranță așa cum sunt folosite. Aici sunt incluse dotările permanente din zona de tragere, zonele însele, elementele de siguranță, suporturile, țintele statice și mobile, suporturile de țintă, panourile, baricadele, ușile, pereții, butoaiele, mesele, țintele reactive, etc.

3 REGULI DE TRAGERE

3.1 Echipamentul de acoperire - vesta

Un echipament de acoperire – vesta, este necesar pentru toate competițiile, dacă nu se specifică altfel în descrierea stagiilor. Aici sunt incluse atât stagiile standard și cele limitate.

Personalul angajat în structurile guvernamentale își poate folosi echipamentul din dotare doar în meciurile de Tier 1. A se vedea definiția echipamentului din dotare în secțiunea privind echipamentele. Utilizarea echipamentului din dotare elimină cerințele privind acoperirea - vesta.

3.2 Angajarea țintelor

- 3.2.1 Toate țintele trebuie angajate în ordinea priorității stabilite, inclusiv toate țintele angajate în mediu deschis.
- 3.2.2 Prioritatea angajării este o metodă de angajare a țintelor în care acestea sunt angajate în ordinea amenințării pe care o reprezintă. Amenințarea se bazează pe distanța dintre trăgător și țintele vizibile. Țintele sunt considerate amenințări egale atunci când diferența dintre distanțele țintă-trăgător este mai mică de 1,8 metri (2 yarzi).
- 3.2.3 Dacă mai multe ținte sunt vizibile simultan, țintele sunt angajate începând cu cele apropiate și continuând cu cele mai îndepărtate, dacă nu reprezintă amenințări egale.
- 3.2.4 Dacă țintele sunt ascunse după adapostiri (panouri, baricade), acestea sunt angajate pe măsură ce devin vizibile la marginea adapostirii (panoul, baricada), spre interior.
- 3.2.5 O țintă este considerată „angajată” atunci când:
 - A. O țintă din carton este considerată angajată atunci când numărul necesar de focuri pentru acea țintă a fost efectuat către țintă.
 - B. Focurile la caseta centrală și la caseta superioară pot fi necesare pe o țintă vizibilă din carton și trebuie trase în ordinea și numărul specificat în ciclul de tragere. Dacă trăgătorul nu reușește să tragă asupra uneia sau mai multor ținte în ordinea specificată, întâi la caseta centrală și apoi la caseta superioară, acesta va primi o singură PE.

- C. O țintă reactivă este considerată angajată atunci când asupra acesteia se execută cel puțin 1 foc, indiferent dacă ținta reacționează sau nu. Toate penalizările se aplică dacă trăgătorul nu reia angajarea asupra țintei până când ținta reacționează sau dacă trăgătorul contestă fără succes calibrarea țintei reactive.
 - D. O țintă din carton cu un activator de oțel în spate este considerată angajată atunci când numărul necesar de focuri este executat asupra țintei de carton.
- 3.2.6 Atunci când un activator expune o țintă cu prioritate egală sau mai mare, trăgătorul poate întrerupe angajarea țintei din carton pentru a angaja ținta cu prioritate egală sau mai mare fără a se retrage.
- 3.2.7 Penalizările privind angajarea țintelor nu se vor aplica în cazurile următoare:
- A. Un trăgător nu poate fi penalizat dacă nu reușește să tragă numărul necesar de focuri asupra unei ținte care dispare.
 - B. Atunci când angajează un șir de ținte cu prioritate egală, trăgătorul nu poate fi penalizat pe baza ordinii în care trăgătorul angajează țintele.
 - C. Țintele pot fi reangajate din alte poziții de tragere cu condiția ca trăgătorul să nu încalce punctele de siguranță privind țeava definite, a se vedea secțiunea 2.9.

3.3 Vizionarea stagiilor

- 3.3.1 Înainte de tragerea în cadrul unei etape, ofiterii de siguranță - SO vor efectua o vizionare pe teren alături de grupul de tragători. În timpul acestei vizite, ofiterii de siguranță - SO vor indica verbal tuturor trăgătorilor barierele vizuale, adapostirilor și punctele de tragere pentru fiecare țintă precum și liniile de penalizare. În timpul acestei vizite, ofiterii de siguranță - SO vor indica trăgătorilor toate condițiile de tragere ale stagiului. Fiecare trăgător va putea vedea fiecare țintă din fiecare poziție de tragere. Aici sunt incluse și adoptarea pozițiilor în genunchi și culcat.
- 3.3.2 În afara vizionării pe teren alături de grup, nu sunt permise vizionările individuale. Vizionările individuale includ și deplasarea pe linia de tragere sau adoptarea poziției de tragere pentru a verifica pozițiile de adăpostire sau atacare a țintei, ordinea, etc.
- 3.3.3 Simularea tragerii și/sau alinierea cătării spre țintă nu sunt permise. Simularea tragerii este acțiunea de a trece prin mișcările de tragere a stagiului, sau a unei părți a acestuia, cu mâna sau cu degetul orientat spre ținte, în timp ce se trăgătorul se află în interiorul limitelor stagiului. O aliniere a cătării reprezintă acțiunea de a scoate o armă de foc încărcată sau descărcată și orientarea acesteia spre poligon înainte de semnalul de începere al stagiului.
- 3.3.4 Limitele stagiului marchează regiunea în care trăgătorul devine subiectul regulilor de simulare a tragerii, de aliniere a cătării și vizionărilor individuale pe teren.

3.4 Reîncărcare

- 3.4.1 O „reîncărcare de necesitate” este aceea în care încărcătorul/butoiașul și/sau camera cartușului sunt goale și reprezintă reîncărcarea cea mai întâlnită la competițiile IDPA.
- 3.4.2 Trăgătorul inițiază o reîncărcare prin efectuarea oricăreia dintre acțiunile următoare:
- A. Scoaterea unui încărcător sau a unui încărcător rapid dintr-un port, buzunar sau centura.
 - B. Acționarea pârghiei de eliberare a încărcătorului pe un pistol semiautomat (indicat de căderea încărcătorului din armă).
 - C. Deschiderea butoiașului unui revolver.
- 3.4.3 O armă de foc este considerată reîncărcată atunci când încărcătorul este inclus în locaș, iar manșonul este tras în poziție de tragere sau butoiașul revolverului este închis. Arma de foc trebuie să includă cel puțin un cartuș netras în cameră, încărcător sau butoiaș.
- 3.4.4 Dacă trăgătorul inițiază acționarea manșonului înainte de a părăsi o poziție de adăpostire, dar manșonul nu intră complet în poziția de tragere, aceasta trebuie considerată o defecțiune, fără a se aplica vreo penalizare.

- 3.4.5 O armă de foc este considerată goală atunci când nu există muniție în cameră sau încărcător, pentru arme semiautomate, sau nu există muniție în butoiaș, în cazul revolverelor.
- 3.4.6 Trăgătorii nu pot efectua o reîncărcare în urma căreia un încărcător având muniție (sau cartușe separate) rămâne în urmă, sau după situația în care exista un cartuș netras în cameră, încărcător sau butoiaș în momentul inițierii reîncărcării. Atunci când se efectuează, este penalizabilă și va duce la aplicarea unei penalizări pentru o eroare procedurală - PE.
- 3.4.7 Scăparea din mână a unui încărcător plin sau încărcător rapid/colier rotund nu presupune aplicarea niciunei penalizări atât timp cât trăgătorul recuperează și depozitează în mod adecvat încărcătorul sau încărcătorul rapid/colierul rotund înainte de tragerea ultimului cartuș din ciclul de tragere.
- 3.4.8 La eliminarea unei defecțiuni, încărcătorul sau încărcătorul rapid/colierul rotund, și/sau muniția care a provocat defecțiunea nu este obligatoriu să fie păstrate de trăgător, dacă sunt scăpate din mână nu presupune aplicarea niciunei penalizări.
- 3.4.9 Un trăgător nu poate îndepărta un dispozitiv de încărcare după semnalul de începere și pune deoparte (de exemplu, aruncarea pe o masă, pe pământ sau ținerea în mână) pentru a îl folosi mai târziu în cadrul stagiului. Cu toate acestea, descrierea stagiului poate specifica tipul de poziționare și pregătire a dispozitivelor de încărcare înainte de semnalul de începere pentru toți trăgătorii ca parte a ciclului de tragere. Armele de foc trebuie să înceapă din starea mecanică de pregătire adecvată structurii lor și diviziei din care face parte trăgătorul.
- 3.4.10 Armele de foc și încărcătoarele trebuie să fie întotdeauna încărcate conform capacității diviziei trăgătorului, dacă stagiul de tragere nu specifică altfel.
- 3.4.11 Armele de foc și încărcătoarele fabricate astfel încât să nu poată fi încărcate până la limita diviziei pot fi folosite atât timp cât sunt încărcate la capacitatea lor maximă și corespund tuturor celorlalte criterii pentru acea divizie.

3.5 Adăpostire

- 3.5.1 Adăpostirea se referă la un obstacol care există între trăgător și țintele care trebuie angajate. Exemplele comune sunt panourile, zidurile, butoaiile, baricadele, etc.
- 3.5.2 Atunci când locurile de adăpostire există, acestea trebuie folosite la angajarea țintelor, dacă trăgătorul nu este „în câmp deschis” și trebuie să angajeze țintele „în câmp deschis”. Trăgătorii nu pot trece sau intra prin deschideri (spații ale ușilor, spații deschise etc.) fără a angaja mai întâi țintele vizibile din acele locuri.
- 3.5.3 Stagiile vor avea una sau mai multe din situațiile următoare privind adăpostirea:
 - A. Stagii care nu includ niciun loc de adăpostire, astfel că reîncărcarea și tragerea a maximum 18 cartușe pe string sunt permise „în câmp deschis”.
 - B. Stagii în care trăgătorul angajează toate țintele de la locul de adăpostire.
 - C. Într-un stagiul care include un loc de adăpostire, este permisă tragerea a până la 6 focuri asupra țintelor „în câmp deschis” în timp ce trăgătorul este staționar sau se deplasează către următoarea poziție de adăpostire.
 - D. La deplasarea între două poziții de adăpostire, până la 6 focuri pot fi trase asupra unor ținte „descoperite” sau „surpriză” ascunse în spatele unui obstacol vizual sau aparute prin activare.
- 3.5.4 Pentru adăpostirea verticală (în picioare) la tragere, la reîncărcare sau eliminarea unei defecțiuni, trăgătorul trebuie să nu depășească liniile de penalitate. Adăpostirea joasă (în genunchi sau culcat) este considerată la fel ca adăpostirea verticală și poate presupune în plus cel puțin un genunchi pe sol.
- 3.5.5 La angajarea țintelor printr-o fereastră (sau ușă), trăgătorul trebuie să angajeze țintele în conformitate cu principiul priorității stabilite de pe partea laterală a ferestrei (ușii) de pe care se face angajarea.
- 3.5.6 **Adăpostirea în timpul reîncărcării**
 - A. Atunci când trăgătorul rămâne fără cartușe în arma în câmp deschis, trăgătorul poate reîncărca în câmp deschis și continua să atace țintele după cum este nevoie sau poate trece la următoarea poziție de tragere.
 - B. În stagiile cu adăpostire, trăgătorii pot încărca de pe loc sau din mișcare în orice moment, atât timp cât nu sunt expuși țintelor care nu sunt angajate complet în timpul reîncărcării.

3.6 Liniile de penalizare

- 3.6.1 Liniile de penalizare trebuie folosite de directorii de meci pentru a trasa limita unei poziții de adăpostire sau pozițiile de tragere pentru un ciclul de tragere.
- 3.6.2 Liniile de penalizare trebuie trasate astfel încât să fie uniforme pentru fiecare trăgător. Exemple de materiale folosite ca liniile de penalizare pentru obstacolele fizice (cum ar fi butoaiile, zidurile, materiale textile întinse bine, etc.) sunt scândurile, benzile, vopseaua sau elemente metalice plate.
- 3.6.3 Atunci când liniile de penalizare sunt folosite la trasarea poziției de adăpostire, se vor respecta următoarele :
- A. Liniile de penalizare sunt folosite pentru a se asigura că un trăgător este la adăpost atunci când agajează țintele dintr-o poziție de angajare adăpostită (PoC). Va exista o singură linie de penalizare la fiecare PoC, iar acea linie se aplică tuturor țintelor angajate din acel PoC.
 - B. Obiectele fizice folosite (lemn, frânghie, butoaie, ziduri) ca linii de penalizare pentru trasarea poziției de adăpostire trebuie să înceapă la obiectul de adăpostire (de exemplu, butoi, zid etc.) și să continue din poziția de angajare adăpostită în direcția opusă poligonului. Obiectul folosit pentru a trasa linia trebuie să se prelungească înapoi de la obiectul de adăpostire pe o lungime de cel puțin 1 metru.
 - C. Un trăgător care angajează o țintă în timp ce calcă pe o linie (definiția fiind că trăgătorul atinge solul sau alte obiecte de pe partea neadăpostită a liniei de penalizare) va fi penalizat cu un PE (eroare procedurală).
 - D. Nu trebuie să fie folosite alte metode de măsură pentru stabilirea adăpostirii.
- 3.6.4 Atunci când liniile de penalizare sunt folosite pentru limitarea unei poziții de tragere (de exemplu, tragerea în câmp deschis din spatele unei linii de penalizare), atunci :
- A. Un trăgător care angajează o țintă în timp ce calcă pe o linie (definiția fiind că trăgătorul atinge solul sau alte obiecte de pe partea de pe care nu se trage a liniei de penalizare, așa cum se stabilește în descrierea scrisă a stagiului) va fi considerată ca PE (eroare procedurală).

3.7 Poziția de start

- 3.7.1 După ce trăgătorul se poziționează în „poziția de start” și se dă comanda „Standby/atentie”, poziția fizică a trăgătorului nu se poate schimba înainte de semnalul de începere, cu excepția mișcărilor capului, cu condiția ca astfel de mișcări să nu contravină cerințelor privind poziția de start specificată în descrierea stagiului.
- 3.7.2 Dacă descrierea stagiului nu specifică altfel, poziția de start, de bază, presupune ca trăgătorul să stea în picioare, cu corpul relaxat, iar mâinile să fie într-o poziție relaxată, naturală, pe lângă corp.
- 3.7.3 Dacă un ofiter de siguranță - SO stabilește că trăgătorului i s-a permis să pornească într-o poziție de start incorectă (în momentul în care a fost dată comanda „Standby/ Atentie”), este obligatorie repetarea tragerii și nu se aplică nicio penalizare. Notă: Această regulă nu se aplică stării echipamentelor la start (de exemplu, neincarcarea cu numărul corect de cartușe, etc.).
- 3.7.4 Atunci când stagiul este executat dintr-o poziție de start incorectă iar trăgătorul observă acest lucru, însă ofiterul de siguranță-SO, nu observă, trăgătorul trebuie să solicite repetarea tragerii imediat după comanda de punere a armei în toc și înainte de notarea țintelor. Dacă repetarea tragerii nu se solicită în această perioadă, nu va fi permisă ulterior.

3.8 Repetarea tragerii

Trăgătorii nu pot solicita repetarea tragerii unui stagi sau string, din unor defectiuni ale armei de foc sau din cauze „de ordin mental” (pierderea concentrării, a uitat secvența de tragere, etc.). Repetarea tragerii este obligatorie pentru defectiunile aparute echipamentelor folosite la construirea stagiului. Dacă un ofiter de siguranță- SO consideră că a obstructionat un trăgător, involuntar sau nu, pe durata evoluției în stagiul (string), de la start la ultimul foc tras, acesta va oferi trăgătorului ocazia de a repeta tragerea imediat după comanda „Range is Clear / Poligonul este liber” și înainte de notarea țintelor, așa cum este stabilit de către SO. Dacă un trăgător consideră că a fost obstructionat (stanjenit), pe

parcursul evoluției în stagiul, de un ofiter de siguranță - SO, trăgătorul trebuie să solicite o repetare a tragerii imediat după comanda „Range is Clear / Poligonul este liber” și înainte de notarea țintelor. Directorul de meci - MD va stabili dacă se aprobă cererea privind repetarea tragerii.

3.9 Reglementări privind utilizarea mâinilor pe arma de foc - descrierea stagiilor

- A. Stilul liber: specificare în cadrul descrierii stagiilor că trăgătorul poate folosi oricare dintre mâini sau ambele mâini pentru a utiliza arma de foc în timpul tragerii, la libera alegere a trăgătorului.
- B. Doar cu mâna puternică/ dominantă: specificare în cadrul descrierii stagiilor, care indică faptul că se poate folosi doar mâna puternică sau dominantă (mâna principală cu care trage trăgătorul, aflată pe aceeași latură a corpului cu tocul), pentru a utiliza arma de foc. Mâna sau brațul slab (de sprijin) nu trebuie să atingă arma de foc, sau vreun alt loc de pe brațul sau mâna puternică (dominantă) a trăgătorului, atunci când se execută foc. Din motive de siguranță, ambele mâini pot fi folosite la eliminarea unei defecțiuni sau la reîncărcare.
- C. Doar cu mâna slabă/de sprijin: Specificarea în cadrul descrierii stagiilor care indică faptul că se poate folosi doar mâna slabă sau nedominantă, adică mâna de sprijin a trăgătorului, aflată pe latura opusă a corpului față de toc, pentru a controla arma de foc la executarea focului. Mâna sau brațul puternic (dominant) nu trebuie să atingă arma de foc sau vreun alt loc de pe brațul sau mâna slabă (de sprijin) a trăgătorului, atunci când se execută foc. Din motive de siguranță, nu este permisă scoaterea armei din toc cu mâna slabă iar ambele mâini pot fi folosite la eliminarea unei defecțiuni sau la reîncărcare.

3.10 Reguli privind utilizarea lanternei

Dacă un trăgător este obligat sau alege să folosească o lanternă într-un stagiul de tragere, poziția de pornire de bază pentru lanternă este în mâna de sprijin a trăgătorului cu lumina stinsă, dacă stagiul de tragere nu specifică altfel. Ciclul de tragere nu poate forța trăgătorul să înceapă cu lanterna agățată de corp. Dacă se folosește o lanternă în orice punct al unui stagiul, se aplică următoarele reguli:

- A. După începerea stagiului, lanterna poate fi lăsată aprinsă pe întreaga durată a stagiului, la alegerea trăgătorului.
- B. Trăgătorul trebuie să păstreze lanterna la el pe întregul parcurs al stagiului de tragere.
- C. Scăparea din mână a unei lanterne nu implică aplicarea unei penalizări, atât timp cât trăgătorul recuperează lanterna înainte de tragerea următorului foc din seria de tragere.
- D. Dacă un trăgător scapă lanterna din mână, ofiterul de siguranță - SO poate alege să ilumineze zona din motive de siguranță până când trăgătorul recuperează lanterna, la libera alegere a ofiterului de siguranță - SO. Acest lucru nu va fi considerat o intervenție (obstrucționare sau stanjenire) din partea ofiterului de siguranță - SO.
- E. Lanterna trăgătorului poate fi folosită pentru reîncărcarea cățarilor pentru timp de noapte în orice moment după semnalul de începere, dar nu înaintea acestuia.

3.11 Responsabilități și cod de conduită

Prin participarea mea la tragerile din cadrul meciurilor IDPA, sunt de acord cu următoarele:

- A. Înțeleg că atribuirea calității de trăgător IDPA este un privilegiu, nu un drept.
- B. Voi respecta toate regulile de siguranță ale IDPA și ale poligonului care găzduiește competiția. Siguranța trăgătorilor, a oficialilor meciului și a spectatorilor va fi întotdeauna obiectivul meu principal.
- C. Înainte de și în timpul unui meci, nu voi consuma alcool, substanțe interzise sau medicamente care îmi pot afecta capacitatea de a trage în condiții de deplină siguranță.
- D. Imi voi mentine calitatea de membru IDPA după participarea la 3 meciuri având acest format.
- E. Voi păstra o clasificare corectă, participând la o sesiune de clasificare cel puțin o dată la fiecare 12 luni, dacă nu obțin clasificarea de Master sau Distinguished Master, dacă nu a avut loc o promovare pe baza performanțelor dintr-un meci autorizat parcurs în ultimele 12 luni sau dacă am încheiat un meci autorizat în ultimele 12 luni fără abandon sau descalificare. Pentru mai multe detalii, vezi regula 9.2.
- F. Înțeleg că sunt responsabil pentru cunoașterea funcțională permanentă a ghidului de regulamente IDPA actualizat.
- G. Voi respecta obiectivul și principiile IDPA și nu voi încălca în mod voit nicio regulă IDPA.
- H. Voi asculta cu atenție și mă voi abține de la a vorbi în timpul ședințelor de informare a trăgătorilor și de prezentarea a stagiilor.
- I. Mă voi abține de la orice acțiune care distrage atenția trăgătorilor, a ofițerilor de siguranță și/sau a altor concurenți pe durata meciului.
- J. Înțeleg că este responsabilitatea mea, în calitate de membru al unei serii de tragere, să fiu pregătit să trag atunci când sunt chemat la linia de tragere.
- K. Înțeleg că este datoria mea procedurală, în calitate de membru al seriei mele de tragere, să ajut la rearanjarea stagiilor pentru trăgători, dacă nu sunt eu trăgătorul care a tras, sau dacă nu sunt următorul tragător, și dacă un oficial al meciului nu dă alte instrucțiuni.
- L. Nu voi comunica cu alte persoane într-o manieră amenințătoare, de hărțuire sau abuzivă.
- M. Este responsabilitatea mea să verific scorurile meciurilor în cadrul perioadei de verificare a rezultatelor și să văd dacă sunt corecte.
- N. Este responsabilitatea mea să îmi verific clasificările în baza de date online pentru a verifica dacă acestea sunt corecte și să încep acțiunile corective dacă acestea nu sunt corecte.
- O. Dacă am o întrebare sau o problemă, prima persoană pe care o voi contacta este șeful ofițerilor de siguranță - CSO din cadrul meciului, urmata de directorul meciului - MD, apoi Comisia IDPA FRTS și în ultima instanță pe Coordonatorul zonal – AC, sau/si IDPA HQ.
- P. Înțeleg că încălcarea acestor responsabilități și cod de conduită va duce la penalizarea mea de către directorul de meci - MD pe toată scara de penalizări, inclusiv până la descalificarea dintr-un meci, și poate duce la anularea calității mele de membru IDPA.

4 REGULI DE NOTARE A SCORULUI

Sistemul de notare din IDPA este creat să recompenseze echilibrul dintre precizie și viteză. Notare IDPA transformă totul într-un scor de timp, iar cel mai mic timp câștigă. De asemenea, sistemul de notare este creat să fie foarte ușor de înțeles și folosit.

Principalul lucru de reținut la notarea în IDPA este că totul se bazează pe timp, timpul total de tragere a unui stagiu și precizia loviturilor pe ținte, unde lipsa preciziei adaugă timp adițional. O parte a simplității notării IDPA vine din faptul că nu folosește punctele totale ale unei ținte ci folosește punctele ratate la fiecare țintă. Fiecare punct ratat adaugă 1 secundă timpului aceluia stagiu.

4.1 Notare scorului in sistem nelimitat

- 4.1.1 Notarea scorului in sistemul nelimitat permite trăgătorului să tragă la fiecare țintă atât cât consideră că este necesar, atât timp cât acest lucru nu încalcă alte reguli IDPA. Cele mai bune lovituri de pe țintă sunt luate în considerare pentru notare. Acest lucru oferă trăgătorului opțiunea de a recupera loviturile ratate sau în privința cărora nu este mulțumit pentru a își îmbunătăți scorul. Atunci când trăgătorul nu trage suficiente focuri la o țintă, cartușele netrase sunt numărate ca lovituri ratate și este evaluată o penalizare de eroare procedurală- PE, pentru nerespectarea descrierii ciclului de tragere.
- 4.1.2 Fiecare descriere a ciclului de tragere va specifica câte lovituri sunt necesare pe fiecare țintă. De exemplu, dacă 3 lovituri sunt necesare pe fiecare țintă, atunci vor fi notate cele mai bune 3 lovituri, în cazul în care sunt mai mult de 3 lovituri pe țintă.
- 4.1.3 Pentru a nota un scor nelimitat, luați timpul necesar parcurgerii ciclurilor de tragere (timpul total de la cronometrul de tragere) și adunați punctele ratate de la fiecare țintă. La timpul total se adaugă numărul total de puncte ratate pentru ciclul de tragere, înmulțit cu 1 secundă, apoi se adaugă orice alte penalizări, dacă există.

4.2 Notare scorului in sistem limitat

- 4.2.1 Notarea scorului in sistem limitat funcționează ca metoda de notare nelimitată de mai sus, cu diferența că numărul de focuri de tras este limitat la fix numărul specificat în descrierea scrisă a ciclului de tragere.
- 4.2.2 Tragerea oricăror focuri suplimentare într-o ciclul de tragere va atrage o penalizare de eroare procedurală- PE, pe ciclul de tragere, și pentru fiecare foc suplimentar, 1 dintre cele mai bune lovituri luate în calcul la notare va fi anulat înainte de calcularea scorului. Atunci când trăgătorul nu trage suficiente focuri la o țintă, cartușele netrase sunt numărate ca lovituri ratate, este aplicata o penalizare de eroare procedurală - PE pentru nerespectarea descrierii scrise a etapei și se pot aplica și alte penalizări.

4.3 Stagiul incomplet - Stage DNF

- 4.3.1 Dacă un trăgător a început un stagiul de tragere, dar nu o poate termina din cauza unei arme defecte, echipament defect, a unei accidentari sau indispozitii, scorul va fi stabilită prin scrierea timpului și notarea stagiului așa cum se prezinta, prin notarea tuturor punctelor constatate (inclusiv a loviturilor ratate), adăugând penalizările pentru nereușita de a angaja conform indicatiilor din descrierea stagiului și alte posibile penalizări aplicabile. Atunci când se da un semnal de start, se genereaza un scor, de fiecare data.
- 4.3.2 Dacă ofiterul de siguranta - SO a oprit trăgătorul pentru o presupusă defecțiune a armei și se dovedește că nu a fost cazul unei defecțiuni, trăgătorul va avea posibilitatea de a repeta tragerea din cauza intervenției ofiterului de siguranta - SO. Dacă ofiterul de siguranta - SO a oprit trăgătorul pentru o presupusă defecțiune a armei și se dovedește că această defecțiune este reală, scorul va fi stabilit ca mai sus.

4.4 Meci nefinalizat (abandon într-o competitie) - Match DNF

Un trăgător care alege să nu tragă într-o stagiul de tragere va primi o penalizare pentru abandon la acel stagiul, dar poate continua să tragă în alte stagii fără a primi notarea aferentă meciului complet. La încheierea meciului, orice trăgător cu scor de abandon în orice stagiul va fi considerat ca abandon în acel meci.

4.5 Interpretari aplicabile privind notarea scorului

- 4.5.1 Atunci când un ofiter de siguranta - SO are o îndoială rezonabilă cu privire la o decizie de notare, SO va acorda nota mai mare trăgătorului. Această regulă se va aplica și loviturilor duble. Totuși, acest lucru nu înseamnă că orice lovitură ratată este o lovitură dublă.
- 4.5.2 Probele video nu pot fi folosite pentru a stabili scorul unui trăgător sau pentru a contesta hotărârea unui SO.

- 4.5.3 De obicei, găurile date de gloanțe lasă o formă rotundă, iar aceasta este folosită pentru a stabili diametrul exterior al acelei găuri pentru stabilirea notei. Totuși, gloanțele nu trebuie să lase mereu urme cu formă perfect rotundă, pentru a fi considerate lovituri care și-au atins ținta (de exemplu, gloanțele care trec prin alte ținte, îmbrăcăminte aplicată tintelor, materiale de acoperire ușoare, etc., pot să nu lase o urmă) așa că este posibil să se permită notarea loviturii și în aceste condiții.
- 4.5.4 O ruptură radială nu trebuie folosită pentru a acorda un scor mai bun unui trăgător. Dacă suprafața reală a găurii lăsată de glonț nu atinge următoarea urmă inelară cea mai bine notată, trăgătorul primește nota mai mică chiar dacă ruptura atinge următoarea urmă inelară cu notă mai bună.

4.6 Notarea loviturilor

- 4.6.1 Găurile lasate de gloanțe cu formă ovală sau alungită dintr-o țintă, care depășesc două diametre ale glonțului care a lasat urma, nu sunt luate în considerare pentru notare. Această situație apare, de obicei, la țintele mobile asupra cărora se trage din unghiuri extreme sau a țintelor angajate din deplasare.
- 4.6.2 Regula privind gaura de glonț alungită nu include gaura de glonț în formă de gaură a cheii (o gaură de glonț în formă de gaură a cheii este dată de un glonț care se rostogolește din țeava armei și pare să fi trecut prin țintă lateral) care este luată în calcul la notare dacă a fost făcută fără a fi influențată de vreun alt obiect.
- 4.6.3 Găurile de glonț de forme neregulate făcute de gloanțe care ricoșează din podeaua celulei, din suporturi, oțel, etc., nu sunt notate. Sunt notate doar găurile date de gloanțe întregi, nu de fragmente.
- 4.6.4 Vor fi notate doar găurile date de gloanțe care intră prin partea din față a țintei.

4.7 Efectele locurilor de adăpostire impenetrabile sau penetrabile asupra notării

- 4.7.1 Recuzita stagiului este folosită de obicei pentru a reprezenta un nivel de acoperire dur care ar putea fi atribuit unor elemente de decor cum sunt zidurile, mașinile, baricadele și mobilier (birouri, fisete, etc.). De asemenea, pot fi folosite obiecte cu adevărat impenetrabile ca locuri de adăpostire dure într-un stagi.
- 4.7.2 IDPA solicită creatorilor de stagii să standardizeze culoarea neagră pentru simularea unui loc de adăpostire dur, considerat ca impenetrabil. IDPA recomandă creatorilor de stagii să standardizeze culoarea albă pentru simularea unui loc de adăpostire moale, considerat ca penetrabil, sau să folosească elemente de recuzită cum ar fi ferestre, perdele, arbuști, etc..
- 4.7.3 Orice lovitură care dă o gaură de diametru complet într-un obiect desemnat ca fiind loc de adăpostire impenetrabil și în continuare a penetrat o țintă va fi considerat că a ratat ținta (indiferent dacă ținta este o amenințare sau nu). Dacă ofiterul de siguranță - SO nu își poate da seama care foc, printr-o suprafață impenetrabilă, a lovit o țintă care reprezintă o amenințare, trebuie să elimine cea mai bună lovitură din țintă pentru fiecare gaură cu diametru complet apărută pe suprafața definită ca impenetrabil.
- 4.7.4 Loviturile care penetrează locurile de adăpostire penetrabile și care în continuare au lovit o țintă, vor fi marcate ca lovituri care și-au atins ținta (indiferent dacă ținta este o amenințare sau nu).
- 4.7.5 Indicatoarele simulate pe ținte privind statutul de amenințare sau neamenințare, vopsite sau marcate, indiferent de culoare, nu reprezintă un loc de adăpostire dur (chiar dacă culoarea cu care sunt marcate este neagră).
- 4.7.6 Indicatoarele de amenințare realizate din materiale impenetrabile sunt considerate locuri de adăpostire dure-impenetrabile.
- 4.7.7 Țintele pot fi acoperite cu material textil, la alegere. De obicei, în acest sens sunt folosite tricouri tăiate la jumătatea părții din față și jumătatea părții din spate, o jumătate fiind prinsă cu clame sau cu capse pe bețele care susțin ținta. Un singur strat de material ușor se poate afla între trăgător și țintă.

4.8 Indicarea țintelor ca reprezentând amenințări sau non-amenințări

- 4.8.1 Țintele care reprezintă non-amenințări trebuie indicate prin afișarea unei perechi de mâini deschise de culoare contrastantă, din care cel puțin una trebuie să fie vizibilă din toate pozițiile de tragere de unde poate fi angajata ținta.
- 4.8.2 Țintele care reprezintă amenințări pot fi indicate prin afișarea unui indicator de amenințare de dimensiune normală (cum ar fi o armă de foc sau arma alba) care este vizibilă din toate pozițiile de tragere de unde poate fi angajata ținta.
- 4.8.3 Țintele trebuie să poată fi identificate cu ușurință ca reprezentând amenințări sau nu.
- 4.8.4 Indicatorii de amenințare de diverse tipuri au valoare egală privind amenințarea și nu schimbă prioritatea de angajare a țintei. De exemplu, desenul unei arme albe reprezintă aceeași amenințare ca un pistol sau alte arme de foc.
- 4.8.5 Indicatorii de amenințare și de neamenințare pot fi vopsiți sau marcați pe ținte sau pe îmbrăcămintea de acoperire sau pot fi prinși cu clame sau cu capse pe țintă.



4.9 Tragerea printr-o țintă

Atunci când un glonț trece printr-o țintă care nu reprezintă o amenințare (HNT) și lovește și o țintă care reprezintă o amenințare, trăgătorul va fi penalizat pentru lovirea țintei care nu reprezintă o amenințare și va primi punctele pentru lovitura notată pe ținta care reprezintă o amenințare. Este valabil și opusul, atunci când un glonț de pe o țintă care reprezintă o amenințare penetrează o țintă care nu reprezintă o amenințare (HNT) sau reprezintă o amenințare din spatele primei ținte. Sunt notate toate loviturile care trec prin ținte.

4.10 Lovitura într-o ținta care nu reprezintă o amenințare

- 4.10.1 O lovitură într-o ținta care nu reprezintă o amenințare (HNT) este definită ca fiind o lovitură în orice zonă de notare a unei ținte care este desemnată ca nefiind o amenințare. O țintă reactivă care nu reprezintă o amenințare (oțel, polimer reactiv etc.) trebuie să reacționeze în mod adecvat la o lovitură (ex. : sa cada) pentru a fi notată ca HNT.
- 4.10.2 Fiecare lovitură asupra unei ținte care nu reprezintă o amenințare adaugă 5 secunde la scorul trăgătorului.

4.11 Zonele de notare ale țintelor

- 4.11.1 „Caseta superioara a țintei” înseamnă acea parte de sus a țintei IDPA din carton. Loviturile desemnate pentru „caseta superioara a țintei” sau „doar caseta superioara a țintei” trebuie să atingă partea formei din carton de

la limitele zonei de notare, deasupra partii inferioare desemnate, sau sunt considerate ratări, chiar dacă lovesc alte părți ale țintei.

- 4.11.2 „Caseta inferioara a țintei” înseamnă acea parte de sub caseta superioara a țintei IDPA din carton. Loviturile desemnate pentru „caseta inferioara a țintei” sau „doar caseta inferioara a țintei” trebuie să atingă partea din carton din limitele zonei de notare de dedesubtul casetei superioare sau sunt considerate ratări, chiar dacă lovesc alte părți ale țintei.
- 4.11.3 „Țintă” se referă la întreaga tinta, inclusiv caseta superioara și inferioara descrise mai sus. Loviturile desemnate pentru o „țintă” (sau, uneori, T1, T2, T3, etc.) pot lovi oriunde în cadrul zonei de notare din tinta pentru a fi notate.
- 4.11.4 O singură țintă IDPA din carton nu trebuie împărțită în două sau mai multe zone de notare care sunt notate separat. De exemplu, nu se poate folosi o linie de demarcare care să împartă tinta în mai multe zone de notare, altele decât cele prevăzute pe tinta.

4.12 Ținte

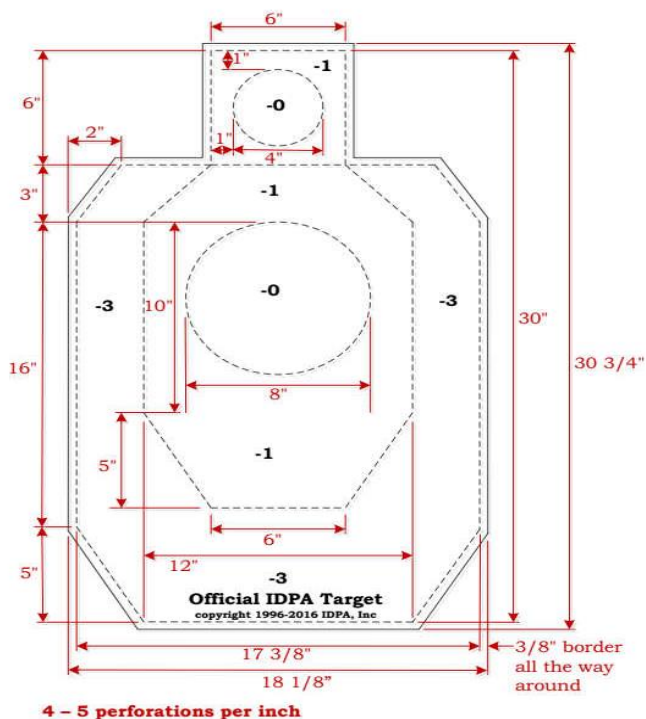
Cele de mai jos reprezintă o listă cuprinzătoare a țintelor permise:

- A. Ținte din carton: Țintele IDPA oficiale din carton pot fi staționare sau mobile. Aceste ținte vor fi notate conform marcajului, ca- 0, -1, -3 iar o ratare înseamnă -5.
Toate țintele din carton folosite în meciurile locale IDPA și cele autorizate trebuie să fie ținte oficiale IDPA din carton. Țintele oficiale IDPA din carton sunt disponibile direct de la sediul IDPA și de la producătorii autorizați de IDPA din fiecare zonă geografică. Contactați IDPA HQ, consultați anunțurile din Tactical Journal sau accesați site-ul web la www.IDPA.com.
Țintele oficiale IDPA din carton cu zona rotundă notată cu zero decupată pentru notare mai ușoară pot fi folosite doar ca țintă staționară. Asupra acestor ținte se poate trage până la limita 3 metri, de pe loc sau îndepărtându-ne de tinta.
- B. Ținte de tip Popper: Ținte staționare cu dimensiuni complete și miniaturale reactive de tip Popper și Pepper Popper cu o înălțime minimă de 60 centimetri (24 in.) și o lățime minimă de 20 centimetri (8 in.). Aceste ținte sunt notate cu zero (-0) dacă sunt doborâte. Dacă ținta rămâne în picioare, este notată cu cinci (-5).
- C. „Picioare” din oțel: Sunt permise plăcile verticale reactive din oțel care reprezintă o țintă de minimum 7,5 cm (3 in.) lățime și cel puțin 28 centimetri (15 in.) înălțime. Aceste ținte sunt notate cu zero (-0) dacă sunt doborâte. Dacă ținta rămâne în picioare, este notată cu cinci (-5). Zona de calibrare pentru această țintă este jumătatea superioară a ei.
- D. Ținta reactivă IDPA staționară: O țintă IDPA din carton acoperită cu un tricou sau alt material textil este ținută în fața unei plăci de oțel de mărimea zonei zero aliniată cu aceasta zona centrală de zero, de pe ținta din carton. Pentru doborârea țintei, trebuie lovită una dintre plăcile de oțel. Aceste ținte sunt notate cu zero (-0) dacă sunt doborâte. Dacă ținta rămâne în picioare, este notată cu cinci (-5). Cartonul care susține materialul textil nu este notat. Acest tip de țintă nu este luat în considerare la stabilirea raportului hârtie-oțel. Placa rotundă de oțel notată cu minus zero a țintei reprezintă zona de calibrare.
- E. O țintă staționară Popper Behind Paper poate fi folosită pentru activarea altor ținte. O țintă permisă de tip Popper sau Pepper Popper, conform descrierii de mai sus, aflată în spatele unei ținte oficiale IDPA din carton astfel încât o lovitură de zero pe ținta din carton va doborî ținta de tip Popper. Ținta de tip Popper trebuie să fie vizibilă deasupra sau dedesubtul țintei din carton din toate pozițiile de tragere din care poate fi angajată ținta. Zona de calibrare în această configurație este zona rotundă de zero de pe ținta din carton. Este o parte a problemei de tragere pe care trebuie să o rezolve trăgătorul pentru a se asigura că ținta Popper din spate este activată atunci când se trage asupra cartonului. Ținta din carton este notată normal. Ținta Popper este folosită doar ca activator și nu este notată, nici nu este luată în calcul la stabilirea raportului tinta carton versus tinta oțel din stagiul sau meci.
- F. Sunt permise alte ținte dacă și numai dacă acestea reprezintă lucruri pertinente și sunt adecvate scenariului stagiului.
- G. Țintele IDPA oficiale din carton staționare sau mobile cu o mică parte a zonei de notare decupată sau vopsită,

(cum ar fi eliminarea zonei de notare cu 3), rămânând, totuși, o suprafață minimă notabilă de 7,5 pe 20 centimetri (3/8 in.) .

- H. Țintele oficiale IDPA din carton staționare sau mobile având în fața elemente de acoperire tip dur - impenetrabil, de culoare neagră, reprezentate prin vopsire sau aplicarea de materiale având culoarea neagră.
- I. Țintele mobile care dispar sau apar și care, în perioada de repaus, când sunt armate, nu prezintă trăgătorului o zonă de notare disponibilă de notare 1 sau 0.
- J. Țintele IDPA oficiale din carton pot avea zone de notare reduse prin vopsirea care nu se notează cu o culoare puternic contrastantă de ton închis (cat mai aproape de culoarea neagră).
- K. Plăci staționare reactive rotunde cu diametru de 15 centimetri (6 in.) sau mai mult, din oțel sau polimer.
- L. Plăci staționare reactive pătrate de 15 centimetri (6 in.) sau mai mult, din oțel sau polimer.
- M. Alte plăci staționare din oțel reactiv cu o arie a suprafeței de 70 centimetri patrati (28,3"") sau mai mult unde cea mai mică dimensiune prezentată trăgătorului trebuie să fie egală cu sau mai mare de 7,5 centimetri (3").
Directorul meciului - MD va stabili zona de calibrare pentru aceste ținte.
- N. Tintele staționare din ebonita sau/si lut (tip talere), exemple: simularea unui zăvor de ușă sau a unei zone de ochire, etc., Țintele din ebonita/lut nu sunt supuse calibrării.

Țintele oficiale IDPA

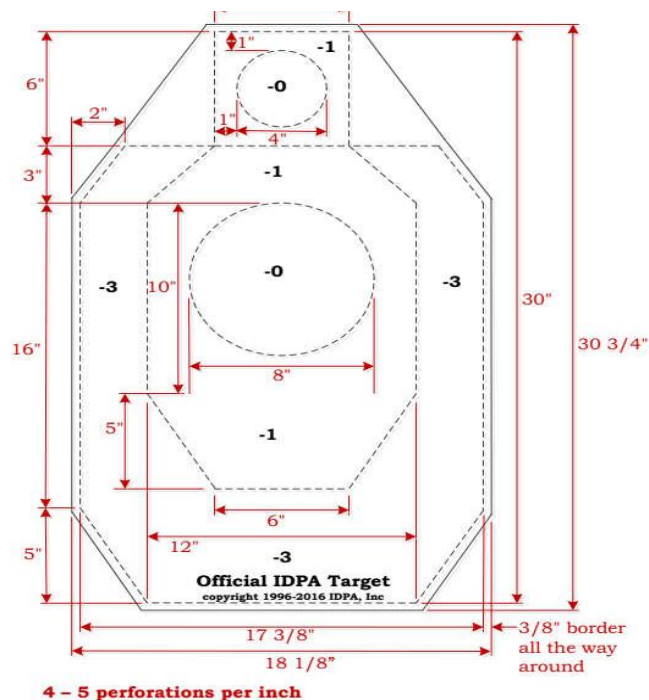


4 -5 perforații pe inch (2,5 cm)

3/8 ''din margine de jur împrejur

Ținte oficiale alternative IDPA

(permise numai când țintele obișnuite IDPA sunt în afara legii)



4 -5 perforații pe inch (2,5 cm)

3/8 ''din margine de jur împrejur

4.13 Ținte interzise

Mai jos este dată o listă de ținte interzise, lista nefiind exhaustivă.

Popice, steaua texană, rafturi cu veselă, copacul pentru duel, ținta glisantă cu trei poziții, mingi de golf, baloane, ouă, manechine, țintă redusă de antrenament IDPA, ținte din oțel în formă de animale, placă funerară, sicriu și alte ținte asemănătoare, etc..

4.14 Lovituri notate

- 4.14.1 Doar focurile trase de un concurent pot fi folosite pentru notarea scorului în cadrul unui stagiu de tragere .
- 4.14.2 Acțiunile de genul aruncării cuțitelor, sculelor, doborării țintelor cu mâna, lovirea în manechine, etc., nu vor fi notate, dar pot fi solicitate în descrierea stagiilor și trebuie executate așa cum sunt prezentate, având rol doar în timpul de execuție al stagiului.
- 4.14.3 Trebuie notat orice cartuș care trebuie tras către o țintă de către un concurent. De exemplu, dacă trebuie trase șase focuri la o țintă, vor fi notate șase focuri.

4.15 Afișarea rezultatelor

Toate rezultatele meciurilor locale și/sau autorizate trebuie să includă numărul de membru IDPA al fiecărui trăgător. Conform responsabilităților și codului de conduită a trăgătorilor, un trăgător trebuie să devină membru IDPA după al treilea meci susținut în acest format. Pentru trăgătorii care nu au temporar calitatea de membri IDPA, poate fi prezentat un „XXX” în cadrul rezultatelor meciului în locul numărului IDPA.

4.16 Atingerea țintelor

- 4.16.1 Trăgătorii sau delegații acestora nu vor atinge și nu vor interveni asupra niciunei ținte asupra căreia s-a tras și care încă nu a fost notată de echipa ofiterilor de siguranță-SO. Dacă se intervine asupra unei ținte de către un trăgător sau un delegat al acestuia înainte de a fi notată, ținta va fi trecută ca incluzând numai lovituri ratate.
- 4.16.2 Dacă o țintă este acoperită cu banda (lipita), înainte de a fi notată, ofiterul de siguranță - SO va încerca să stabilească scorul corect, dacă este posibil. În caz contrar, trăgătorului i se va oferi ocazia de a repeta tragerea.
- 4.16.3 Ofiterul de siguranță -SO sau marcatorul de scor - SK nu vor atinge ținta pe partea din față sau spate în apropierea găurilor date de gloanțe înainte sau după procesul de notare.
- 4.16.4 Dacă o țintă este notată și apoi acoperită cu bandă înainte ca trăgătorul sau delegatul acestuia să poată vedea ținta, notarea scorului pentru ea rămâne valabilă.
- 4.16.5 Dacă o țintă nu este acoperită cu benzi între trăgători, ofiterul de siguranță - SO va încerca să stabilească scorul corect, dacă acesta poate fi stabilit. În caz contrar, trăgătorului i se va oferi ocazia de a repeta tragerea.
- 4.16.6 Țintele care fac obiectul unor dispute vor fi scoase din etapă și vor fi păstrate spre a fi supuse arbitrajului ofițerului șef de siguranță sau directorului de meci.

4.17 Calibrarea țintelor reactive

- 4.17.1 Țintele reactive trebuie să reacționeze în urma angajării pentru a fi notate. Toate țintele reactive dintr-un meci autorizat, țintele de tip popper, plăcile metalice, etc., vor fi calibrate astfel încât să reacționeze corect la o „lovitură bună” cu cel mai mic factor de muniție permis în oricare dintre divizii. Directorul de meci sau delegatul acestuia vor calibra toate țintele reactive dintr-un meci înainte de executarea primului foc din concurs în fiecare zi și, la alegerea directorului de meci, pe întreaga durată a meciului. Ofiterul de siguranță de la stagiul, poate solicita calibrarea unei ținte reactive la stagiul sau, în orice moment, dacă consideră necesar.
- 4.17.2 Dacă divizia BUG este acceptată, directorul de meci va testa și cu o armă de calibrul 0,38 (9mm) și muniția aferentă care, luate împreună, nu depășesc factorul de putere BUG (95,00 PF). Dacă divizia BUG nu este acceptată, directorul de meci va oferi o armă de calibrul 9 mm și muniția aferentă care, luate împreună, nu depășesc cel mai mic factor de putere pentru nici o divizie regulată (105,00 PF). Aceeași combinație de armă de foc și muniție va fi folosită pe durata întregului meci pentru calibrare și contestații privind calibrarea, fără vreo modificare.
- 4.17.3 Țintele trebuie să fie amplasate astfel încât să reducă la minimum mutarea, răsucirea sau mișcarea în timpul unui meci, astfel încât să nu se piardă calibrarea adecvată pe măsură ce continuă meciul.
- 4.17.4 Pentru calibrarea unei ținte reactive, trageți un foc asupra țintei din poziția cea mai probabilă de tragere din etapă și loviți zona de calibrare a țintei. Dacă ținta nu reacționează în mod adecvat, schimbați configurația țintei și repetați. Ținta trebuie să reacționeze corect de trei ori la rând pentru a se considera că a fost calibrată corect. Dacă se ratează zona de calibrare, repetați acest pas.
- 4.17.5 Dacă în timpul unui ciclu de tragere o țintă reactivă nu reacționează corect atunci când este lovită, concurentul are trei opțiuni:
- Concurentul trage la țintă până când aceasta reacționează corect, ținta este notată ca fiind lovită iar scorul notat pe stagiul rămâne valabil. În acest caz, nu vor fi permise contestații privind calibrarea.
 - Ținta nu reacționează în mod adecvat iar trăgătorul nu contestă calibrarea, ținta este notată ca fiind ratată iar scorul notat rămâne valabil. Nu va fi permisă o contestație după ce trăgătorul află scorul notat sau scorurile individuale ale altor ținte.
 - Ținta nu reacționează în mod adecvat la o lovitură, iar trăgătorul dorește să conteste calibrarea. Contestația trebuie comunicată ofițerului de siguranță - SO care supraveghează trăgătorul, imediat după ce se dă comanda „Range is Clear / Poligonul este liber” și înainte ca trăgătorul să cunoască scorul stagiului sau scorurile

individuale ale țintelor. După acest moment, nu mai sunt acceptate contestații. Indiferent dacă trăgătorul finalizează stagiul sau nu, procesul de contestare nu este afectat. La înaintarea unei contestații adecvate, ținta reactivă și zona înconjurătoare a acesteia nu vor fi atinse și nu va interveni nimeni asupra lor până la verificarea calibrării. Ca parte a contestației, ofiterul de siguranță - SO va colecta imediat 7 cartușe de la trăgător, din muniția folosită în etapa respectivă, acestea fiind trimise la cronograf pentru testare.

- 4.17.6 Dacă oficialii meciului, directorul meciului - MD, ofiterii de siguranță - SO sau un alt concurent atinge voluntar ținta sau se intervine asupra acesteia, trăgătorul va primi posibilitatea de repetare a tragerii.
- 4.17.7 Dacă ținta este atinsă sau se intervine asupra acesteia de către trăgător sau de delegatul acestuia, ținta va fi notată ca ratată iar stagiul va fi considerat încheiat. Dacă trăgătorul nu a finalizat stagiul, atunci se va folosi notarea stagiului incomplet pentru a stabili scorul trăgătorului pentru acel stagi.
- 4.17.8 În cazul în care ținta cade fără a se interveni asupra acesteia înainte de calibrare (din cauza vântului etc.) trăgătorul va primi ocazia de a repeta tragerea.
- 4.17.9 Procesul de verificare a calibrării
 - A. Directorul meciului - MD va trage un foc cu muniția de calibrare în zona de calibrare a țintei reactive din aceeași poziție din care trăgătorul a angajat ținta.
 - B. Dacă ținta este lovită în zona de calibrare sau mai jos iar ținta reacționează în mod adecvat, calibrarea este considerată corectă, iar ținta va fi notată ca fiind ratată. Dacă trăgătorul nu a finalizat stagiul, atunci se va folosi notarea stagiului incomplet pentru a stabili scorul trăgătorului pentru acel stagi.
 - C. Dacă ținta este lovită deasupra zonei de calibrare, procesul de verificare a calibrării a eșuat iar trăgătorul va putea repeta tragerea.
 - D. Dacă ținta este lovită oriunde pe suprafața pe care se poate nota iar ținta nu reacționează în mod adecvat, calibrarea țintei va fi considerată inadecvată iar trăgătorul va putea repeta tragerea după ce ținta este recalibrată.
 - E. Dacă ținta este ratată, se va mai trage un alt foc către zona de calibrare.
 - F. Indiferent de rezultatul unui proces de verificare, muniția tragătorului va fi verificată pentru a se stabili dacă îndeplinește regulile privind factorul de putere. Se vor aplica regulile valabile la testarea cu cronograful de verificare a munițiilor.

5 REGULI PRIVIND PENALIZAREA

Pentru evaluarea unei erori procedurale (PE) sau penalizări flagrante (FP), pentru nereușita efectuării altor acțiuni în afara tragerii, trebuie să existe un factor de calificare definit, măsurabil, privind modul de execuție adecvată a unor acțiuni. O penalizare de orice tip nu va fi analizată în niciun caz pe baza unei decizii privind utilizarea adecvată în timpul ciclului de tragere. Factorul de calificare trebuie să fie unul determinant de tipul promovat/respins, iar condiția cuantificabilă trebuie să fie din ciclul de tragere.

5.1 Eroare procedurală (PE)

Erorile procedurale adaugă câte 3 secunde pentru fiecare greșeala și sunt aplicate când:

- A. Un trăgător nu respectă procedurile de tragere specificate în descrierea a stagiului.
- B. Un trăgător încalcă o regulă a regulamentului.
- C. Se produce o încălcare a conduitei descrisă în codul de conduită a trăgătorului, așa cum este stabilit de către MD.

O eroare procedurală este evaluată pentru fiecare tip de greșeală. Dacă un trăgător comite mai mult de un singur tip de greșeli, cum ar fi utilizarea mâinii greșite și executarea unui număr incorect de focuri, se evaluează separat câte o PE pentru fiecare tip de greșeli. Pentru încălcări privind locul de adăpostire (sau călcarea pe linia de penalizare), numărul de PE privind adăpostirea nu poate depăși numărul de poziții în care se află locuri de adăpostire.

5.2 Penalizare flagrantă (FP)

O penalizare flagrantă (FP) adaugă zece 10 secunde și este evaluată, în locul unei penalizări PE, în cazurile în care o greșeală are ca rezultat un avantaj competitiv, cum ar fi nerespectarea instrucțiunilor dintr-un ciclu de tragere și câștigarea unui avantaj competitiv care nu poate fi abordat de o PE (adică scorul este tot în favoarea concurentului cu PE adăugată).

5.2.1 Penalizările flagrante sunt evaluate atunci când:

- A. Un trăgător nu respectă procedurile de tragere specificate în descrierea scrisă a stagiului și/sau folosește echipamente inadecvate cu intenția vădită de câștigare a unui avantaj competitiv la notare.
- B. Un trăgător încalcă o regulă principală a regulamentului.
- C. Se produce o încălcare a conduitei descrisă în codul de conduită a trăgătorului, așa cum este stabilit de către MD.

5.2.2 Exemple de FP (lista nu este exhaustivă):

- A. Stagii/secvențe de tragere în care în loc să se traga cu mâna puternică/mâna slabă, se trage în stilul liber.
- B. Nu se adoptă poziția culcat sau în genunchi, atunci când se cere acest lucru.
- C. Nu se angajează în mod complet toate țintele, așa cum se cere.
- D. Nu se respectă executarea unei secvențe de tragere a cărei parcurgere ar dura mai mult de 3 secunde.
- E. Tragerea într-un grup întreg de ținte cu călcarea liniei de penalizare.
- F. Incarcarea incorectă a unor incarcătoare sau dispozitive de incarcare.
- G. Mai multe cartușe în încărcătoare, decât cele acceptate în

cadru diviziei.

Toate FP-urile trebuie să fie aprobate de directorul meciului -MD.

5.3 Penalitate grava (Failure To Do Right - FTDR)

- 5.3.1 O penalizare de 20 secunde este posibil de a fi aplicata pentru conduită nesportivă gravă. Exemple ale acestei conduite gresite: Adresarea de injurii unui ofiter de siguranta – SO sau alt oficial al meciului, jignirea sau hartuirea altui tragator, aruncarea armei sau unui alt echipament, si/sau încălcarea grava a codului de conduită al trăgătorilor.
- 5.3.2 Penalitatea grava - FTDR poate fi aplicata tragatorului pentru acțiunile de eludarea sau încălcarea a regulilor și, prin acestea, pentru a câștiga un avantaj competitiv substantial. Un FTDR poate fi aplicat pentru încălcări intentionate ale ciclului de tragere, dar nu si în cazul greșelilor involuntare ale trăgătorului, unde este limpede că trăgătorul nu a câștigat niciun avantaj competitiv în urma acțiunilor sale. FTDR nu trebuie avut în vedere pentru erori neintenționate ale trăgătorilor. În aceste cazuri, trăgătorul poate fi avut în vedere pentru PE sau FP, dar nu FTDR.
- 5.3.3 Toate penaliatile grave - FTDR trebuie să fie aprobate de MD.

5.4 Descalificare (DQ)

Descalificarea înseamnă că trăgătorul nu poate continua meciului IDPA, nu poate fi reintrodus într-o altă divizie și nu poate trage nici la meciuri aditionale din cadrul competitiei. Scorul trăgătorului va fi raportat ca descalficare - DQ. Un trăgător poate fi descalficat din următoarele motive:

- A. Manevrarea periculoasă a armelor de foc, așa cum este definită în secțiunea cu reguli de siguranță.
- B. Conduită nesportivă.
- C. Încălcarea codului de conduită a trăgătorului, așa cum este stabilit de către directorul meciului - MD.
- D. Tragerea către o țintă din oțel aflată la mai puțin de 9 metri (10 yarzi) de trăgător.
- E. Descărcarea intenționată a armei de foc spre orice alt lucru decât o țintă sau un activator.

Toate DQ-urile trebuie să fie confirmate de directorul meciului - MD.

5.5 Aplicarea penalizărilor

- 5.5.1 Penalizările pentru siguranță vor fi aplicate, in cadrul unui meci, înainte, în timpul și după stagiile de tragere.
- 5.5.2 Un stagiul de tragere începe când ofiterul de siguranta - SO dă comanda „Range is Hot, Eyes and Ears / Poligonul este gata pentru tragere, Aplicati protectiile pentru ochi și urechi”
- 5.5.3 Un stagiul de tragere se încheie atunci când ofiterul de siguranta - SO dă comanda „Range is Clear / Poligonul este liber”.
- 5.5.4 Penalizările pentru un stagiul de tragere se vor aplica în perioada în care acest stagiul este în curs de desfășurare.

6 REGULI PENTRU PROIECTAREA STAGIILOR DE TRAGERE

O descriere a unui stagiul nu poate avea prioritate față de regulamentul și nici nu poate limita acțiunile legale din partea trăgătorilor, cu excepția situațiilor următoare:

- A. Abordarea unor masuri speciale privind siguranța, deoarece se aplică conform regulamentul poligonului.
- B. Prevede posibilitatea de a nu purta echipamentele de acoperire/adapostire.
- C. Specifică numărul de cartușe din armă la începutul stagiului, care poate fi diferit de capacitatea diviziei.
- D. O condiție specifica de pornire și poziționare a armei, alături de poziția de pornire pentru incarcatoarele cu muniție.
- E. O pozitie specifica de pornire a trăgătorului.

6.1 Tipuri de stagii

Stagiile IDPA sunt împărțite în două categorii generale:

6.1.1 Stagii cu scenariu

Stagiile cu scenariu încearcă să reprezinte angajarea unor tinte în baza unui scene virtuale posibil de a fi aplicate în teren. Stagiile cu scenariu trebuie să aibă o descriere scrisă a scenariului și trebuie să folosească sistemul de notare a scorului nelimitată.

6.1.2 Stagii standard

Stagiile standard sunt create pentru a testa aplicarea de către trăgător a diverselor tehnici utilizate la tragerile IDPA. Stagiile standard pot folosi sistemele de notare a scorului atât limitate cât și nelimitate.

6.2 Descrierile stagiilor de tragere

O descriere bine scrisă a stagiului contribuie la succesul unui meci și elimină confuziile și frustrarea în rândul oficialilor și a concurenților. Descrierea scrisă a etapei este citită tuturor seriilor de tragere pentru a se asigura comunicarea uniformă. Descrierea scrisă a etapei include minim următoarele elemente :

- A. Un scenariu de tir dinamic aplicat sau standard;
- B. Poziția de pornire;
- C. Specifică starea armei de foc (încărcată, neîncărcată, descărcată);
- D. Procedurile de execuție;
- E. Identifică punctele de adăpostire și liniile de penalizare;
- F. Specifică utilizarea limitei de 180 grade sau indică punctele de siguranță privind țeava;
- G. Specifică numărul minim de cartușe și dacă stagiul este cu notarea a scorului limitată sau nelimitată;
- H. Specifică dacă NU este necesar echipamentul de acoperire – vesta;
- I. Se recomandă, fără să fie obligatorie, o schemă descriptivă a stagiului de tragere.

6.3 Liniile de penalizare

- A. Liniile de penalizare trebuie să fie folosite de directorii de meci pentru a marca zona de adăpostire într-o poziție de adăpostire și pentru a reduce numărul penalizărilor contestate.
- B. Liniile de penalizare pot consta în materiale de marcare care rămân în aceleași pentru fiecare trăgător pe durata întregului meci. Acestea pot fi tactile sau non-tactile, la alegerea directorului de meci. Dacă ies în afara suprafeței solului, ține de fiecare trăgător să folosească măsurile de siguranță adecvate. Dunga de vopsea, lemnul, metalul, etc., folosite la marcarea liniei de penalitate, nu trebuie să depășească lățimea de 10 centimetri (4”).
- C. Liniile de penalizare trebuie așezate astfel încât să promoveze principiile tirului IDPA din secțiunea 1.2.
- D. Liniile de penalizare trebuie să marcheze limita generală pentru fiecare punct de adăpostire de unde un trăgător poate angaja în siguranță toate țintele disponibile din acea poziție, ca opțiune la tragerea în cadrul unei stagi.
- E. Liniile de demarcație, folosite pentru marcarea unei poziții de tragere din adăpostire, se prelungesc de la marginea obiectelor fizice folosite ca adăpostire, spre spatele poligonului, cât este necesar pentru a facilita adăpostirea și angajarea, dar nu mai scurte de 1 metru.
- F. Pozițiile de adăpostire de la ferestre și deschideri (usi, etc.) trebuie marcate cu linii de penalizare.

6.4 Limitele stagiilor de tragere

Limitele stagiilor de tragere trebuie definite pentru fiecare stagi în parte, dispuse la cel mult 10 metri înapoi de la cea mai îndepărtată poziție de tragere. Aceste limite trebuie marcate fizic cu frânghie, benzi de delimitare, conuri, stegulețe, etc.

6.5 Siguranța privind țeava armei

Directorii de meci trebuie să stabilească zone de siguranța privind țeava armei, în cadrul stagiilor proiectate, conform regulilor din secțiunea 2.9.

6.6 Diverse reguli de configurare a stagiilor

- 6.6.1 În orice stagiu IDPA pot fi folosite numai ținte IDPA oficiale din carton sau ținte aprobate de IDPA.
- 6.6.2 75% din toate focurile necesare într-un meci trebuie executate de la o distanță de 14 metri (15 yards) sau mai de aproape.
- 6.6.3 Stagiile cu scenariu pot avea ținte amplasate până la 18 metri (20 yards) distanță de trăgător.
- 6.6.4 Stagiile standard pot avea ținte amplasate până la 45 metri (50 yards) distanță de trăgător.
- 6.6.5 Stagiile care implica memorarea acțiunilor sunt interzise în toate stagiile și stringurile de IDPA. Un stagiu de memorare este orice stagiu în care cineva trebuie să memoreze ordinea de angajare sau alte restricții de tragere care nu sunt intuitive pentru trăgător conform configurației stagiului sau aplicării regulamentului valabil.
- 6.6.6 Stagiile pot presupune o schimbare a numărului de focuri necesare pe o țintă de carton. O singură țintă de carton dintr-o secvență de tragere poate presupune un număr diferit de focuri decât celelalte ținte de carton din secvență. De exemplu, prima țintă de carton va fi angajată cu 6 focuri iar restul țintelor de carton vor fi atacate cu câte 2 focuri.
- 6.6.7 Nu mai mult de 25% dintre focurile solicitate într-un stagiu pot fi executate asupra unor ținte metalice.
- 6.6.8 Nu mai mult de 10% din numărul total de focuri solicitate într-un meci pot fi executate asupra unor ținte metalice. Activatoarele metalice cu ținte de carton notabile în față, nu sunt luate în considerare pentru procentul total permis privind țintele metalice.
- 6.6.9 Activatoarele aflate în spatele unei ținte ce poate fi notată trebuie să se activeze la focuri care ating zona superioară sau inferioară de notare zero. Dacă acest lucru nu este posibil, zona 0 care nu va acționa activatorul trebuie să fie identificată ca având acoperire dură-impenetrabilă (vopsită cu vopsea neagră).
- 6.6.10 Stagiile „pe nevăzute” și modificarea, în cadrul meciului, a poziției țintelor care nu reprezintă amenințări, nu sunt permise.
- 6.6.11 Niciun stagiu de tragere nu va solicita utilizarea a mai mult de 18 focuri notabile.
- 6.6.12 Distanța de deplasare a trăgătorului, solicitată prin scenariu între două punctele de tragere trebuie să nu fie mai mare de 10 metri. Deplasarea totală, pe stagiu, solicitată trăgătorului trebuie să nu fie mai mare de 20 metri.
- 6.6.13 Dacă este necesară o adăpostire la joasă înălțime sau din poziția culcat, aceasta trebuie să fie ultima poziție de tragere dintr-un ciclu de tragere.
- 6.6.14 Creatorii de stagii trebuie să depună eforturi să creeze stagii care lasă țintele angajabile și pentru trăgătorii cu probleme de mobilitate sau dizabilități fizice.
- 6.6.15 O singură țintă non-amenințare poate fi folosită la fiecare 2 ținte care reprezintă amenințări în orice ciclu de tragere (string, stagiu).
Exemplu: 1-2 ținte care reprezintă amenințări = 1 țintă care nu reprezintă o amenințare, maximum.
 3-4 ținte care reprezintă amenințări = 2 ținte care nu reprezintă o amenințare, maximum.
 5-6 ținte care reprezintă amenințări = 3 ținte care nu reprezintă o amenințare, maximum.
- 6.6.16 Nicio descriere a stagiului nu va solicita încărcarea cu cartuse a dispozitivelor de alimentare/încărcătoare în timpul ciclului de tragere.
- 6.6.17 O acoperire marcată ca impenetrabilă, vopsită, nu poate acoperi complet traseul de deplasare al unei ținte mobile. Dacă acoperirea dură este necesară pentru marcarea traseului unei ținte mobile, aceasta trebuie realizată dintr-un material care nu va permite trecerea gloanțelor prin ea și lovirea ținte mobile.
- 6.6.18 Niciun stagiul de tragere „doar cu mâna puternică” nu poate solicita trăgătorului să angajeze ținte la distanțe mai mari de 9 metri (10 yards).

- 6.6.19 Niciun stagiou de tragere „doar cu mâna slabă” nu poate solicita trăgătorului să angajeze ținte la distanțe mai mari de 6,5 metri (7 yards).
- 6.6.20 Nu vor fi create stagii de tragere doar cu mâna slabă care să solicite trăgătorului să folosească doar mâna slabă/de sprijin pentru reîncărcarea armei de foc.
- 6.6.21 Nu vor fi solicitate focuri la distanțe mai mari de 9 metri (10 yards) în stagiile cu scenariu, sau 14 metri (15 yards) în stagiile standard pentru ținte de dimensiunea casetei superioare sau mai mici.
- 6.6.22 Țintele din carton aflate la 9 metri (10 yards), sau mai puțin, trebuie să prezinte o suprafață de cel puțin 30 centimetri patrati (12 inchs pătrați) de zonă zero, cea mai mică latura vizibila fiind de cel puțin 7,5 centimetri (3 inchs).
- 6.6.23 Reîncărcările nu vor fi menționate specific într-un ciclu de tragere. Toate reîncărcările necesare și permise, trebuie efectuate când sunt necesare, în condițiile stipulate de regulament.
- 6.6.24 Arme lungi și armele de mana-pickup gun
- A. În afara carabinelor cu calibru de pistol, nu se poate trage cu alte tipuri de arme lungi în meciurile IDPA, dar armele lungi inerte (care nu trag) pot fi folosite ca recuzită.
 - B. Armele de mana-pick-up gun puse la dispoziție de sponsorii meciului sau organizatori pot fi folosite în meciurile IDPA. Armele de mână scurte pickup handgun nu trebuie să corespundă regulilor privind echipamentele IDPA.
 - C. Dacă un trăgător se confruntă cu o defecțiune în timp ce folosește o armă de mână-pickup gun, trăgătorul poate să repete tragerea stringului.
- 6.6.25 Stagiile cu una sau mai multe poziții de adăpostire nu vor prezenta ținte în câmp deschis care să necesite mai mult de 6 focuri în timp ce trăgătorul este în afara zonei de adăpostire. Totuși, pot exista mai mult de un tip de astfel de angajări în cadrul unui singur stagiou.
- 6.6.26 **Obstacole vizuale [Mascare]**
- A. Obstacolele vizuale sunt obiectele cu acoperire moale cum ar fi corturile, panouri vizuale, bannere, vegetație sau zidurile false, etc., folosite pentru a obstrucționa vederea unei ținte sau a unui grup de ținte.
 - B. Obstacolele vizuale sunt obiecte cu acoperire moale și nu pot fi impenetrabile sau desemnate ca acoperire dură. Obstacolele vizuale nu pot fi desemnate ca punct de adăpostire pentru angajarea țintelor, adică în jurul unui obstacol vizual nu se avansează treptat.
 - C. Obstacolele vizuale pot fi folosite de directorii de meci pentru a ascunde ținte „surpriză” care vor fi angajate în câmp deschis (adică, după părăsirea unei „poziții de adăpostire” dintr-un ciclu de tragere).
 - D. Formele umanoide de orice fel, parțiale sau întregi, nu pot fi folosite ca obstacole vizuale, acoperire moale sau acoperire dură. Manechinele pot fi folosite ca recuzită dar nu ca obstacole vizuale, acoperire moale sau acoperire dură.

7 REGULI PRIVIND TRĂGĂTORII CU DIZABILITĂȚI FIZICE PERMANENTE (PPDS)

În scopurile IDPA, un trăgător cu dizabilitate fizică permanentă (PPDS) este definit ca având:

- A. Membre lipsă sau membre parțiale.
- B. Proteze de membre.
- C. Membre nefuncționale.
- D. Folosește scaunul cu roțile, cadrul de deplasare sau cârjele.

Ca dovadă a eforturilor de adaptare la necesitățile PPDS, se aplică următoarele reguli.

- A. PPDS care nu pot efectua o acțiune solicitată de ciclul de tragere sau aleg să nu o efectueze (îngenuncherea, poziția culcat etc.) vor primi 1 penalizare PE pentru fiecare acțiune neefectuată. Dacă țintele nu pot fi observate din pozițiile lor de abilitate, vor fi evaluate punctele scăzute dar nu vor fi luate în considerare PE pentru neangajare.
- B. PPDS care folosesc un singur braț sau o singură mână pot alege să utilizeze o lumină montată pe arma de foc înainte de semnalul de începere, fără vreo penalizare, în toate etapele dacă în cadrul meciului există o

etapă care presupune utilizarea unei lanterne.

- C. PPDS care au un singur braț/o singură mână nu vor fi penalizați într-o etapă care presupune tragerea cu mâna puternică sau cu cea slabă.
- D. PPDS pot efectua reîncărcări cu o singură mână într-un mod considerat de directorul de meci - MD ca prezentând siguranță înainte de începerea meciului.
- E. PPDS care sunt imobilizați în scaunul cu roțile pot folosi orice metoda doresc pentru deplasarea scaunului în ciclul de tragere, inclusiv un asistent care să îi împingă. Totuși metoda aleasă de deplasare trebuie folosită la parcurgerea tuturor stagiilor de tragere din acel meci.
- F. Este permisă utilizarea unui toc montat pe corp sau pe scaunul cu roțile și/sau încărcătoarelor cu muniție.
- G. Armele de foc pot fi puse la loc în toc între pozițiile de tragere.
- H. Este permis controlul armei de foc cu o singură mână pe tot parcursul unui ciclu de tragere.
- I. Trăgătorii pot renunța la utilizarea echipamentelor de acoperire - vesta.

Trăgătorii care suferă de pierderea auzului pot solicita un semnal de pornire alternativ, de altă natură decât sonoră.

IDPA Headquarters poate emite declarații de scutire personală pentru a permite trăgătorilor cu dizabilități fizice să folosească echipamente alternative sau create special pentru a se potrivi capacităților lor individuale.

Statutul PPDS se bazează pe sistemul de onoare. Persoanele care pretind în mod fals un statut PPDS vor fi descalificate.

8 REGULI PRIVIND ECHIPAMENTELE UTILIZATE

8.1 Arme de foc - Generalități

8.1.1 Prezentarea Diviziilor

- A. IDPA este împărțit în 6 divizii regulate care sunt complet separate. Niciuna dintre diviziile următoare nu va concura împotriva alte divizii:

Stock Service Pistol (SSP)	Enhanced Service Pistol (ESP)	Custom Defensive Pistol (CDP)
Compact Carry Pistol (CCP)	Revolver (REV)	Back Up Gun (BUG)

- B. BUG este o divizie obligatorie pentru meciurile de Tier 1 și o divizie opțională pentru meciurile autorizate de Tier 2 – 5.
- C. Carabina (PCC) este o divizie de specialitate opțională pentru meciurile de nivel 1 – 5.

- 8.1.2 Diviziile de specialitate (SPD) reprezintă o divizie opțională pentru toate meciurile. Aceste adăugiri trebuie publicate în toate anunțurile privind meciurile autorizate, iar adăugarea diviziei (diviziilor) de specialitate nu este supusă apelurilor sau negocierii.

- A. Armele de foc semiautomate cu acțiune dublă, doar cu acțiune dublă și cu acționare cu cocoș concurează la clasele SSP, CCP, PCC sau BUG. Orice armă care poate fi folosită la SSP poate fi folosită și la ESP sau CDP, în funcție de dimensiune, greutate, calibru și numărul de cartuse din încărcătoare.
- B. Armele de foc semiautomate cu acțiune simplă concurează la clasele ESP, CCP, CDP, PCC sau BUG, în funcție de dimensiune, greutate, calibru și numărul de cartușele din încărcătoare.
- C. Revolvere REV sunt clasificate după metoda de încărcare și după puterea muniției și pot concura la categoria BUG în funcție de dimensiune și de numărul de cartușele folosite.

- 8.1.3 Alimentarea încărcătoarelor: Toate încărcătoarele trebuie alimentate conform capacității diviziei, la semnalul de începere, pe toată durata meciului, cu excepția situațiilor următoare:

- A. Dacă se folosește un număr mai mic de cartuse decât capacitate prevăzută a diviziei, trăgătorul va alimenta toate încărcătoarele la capacitatea aceluiași încărcător pe toată durata meciului.
- B. Descrierea unui stagiou poate presupune alimentarea cu mai puține cartuse a încărcătoarelor.
- C. La divizia de revolvere, trăgătorul trebuie să încarce revolverul și toate dispozitivele de alimentare cu același număr de cartușe pe toată durata meciului, dacă nu se aplică excepțiile de încărcare de mai sus.

8.1.4 Capacitatea diviziei

SSP, ESP, SPD..... 10 cartușe

CDP, CCP..... 8 cartușe

REV, BUG-S..... 6 cartușe

BUG-R..... 5 cartușe total

În toate diviziile semiautomate, cu excepția BUG-S, trăgătorul va începe și cu un cartuș suplimentar introdus în cameră, dacă descrierea stagiului nu specifică altfel.

8.1.5 Numărătoarea dispozitivului de încărcare

- A. Un „dispozitiv de încărcare” este un încărcător, un încărcător rapid sau un colier inelar.
- B. Trăgătorilor care încep cu 8 cartușe sau mai mult în toate dispozitivele de încărcare li se permite să înceapă cu arma de foc încărcată plus două dispozitive de încărcare suplimentare.
- C. Trăgătorilor care încep cu 6 sau 7 cartușe în toate dispozitivele de încărcare li se permite să înceapă cu arma de foc încărcată plus trei dispozitive de încărcare suplimentare.
- D. Trăgătorilor care încep cu 5 cartușe în toate dispozitivele de încărcare li se permite să înceapă cu arma de foc încărcată plus patru dispozitive de încărcare suplimentare.
- E. În timpul unei stagi de tragere nu se permite utilizarea niciunui dispozitiv de încărcare în plus față de limitele menționate mai sus.

8.1.6 Regula armei de foc inutilizabile

- A. În orice concurs individual, trăgătorul trebuie să folosească aceeași armă în toate stagiile dacă aceasta nu devine inutilizabilă.
- B. Dacă trăgătorul concluzionează că arma de foc a devenit inutilizabilă, acesta va înștiința un ofițer de siguranță, care va anunța directorul de meci.
- C. După ce trăgătorul declară arma de foc ca fiind inutilizabilă, aceasta nu mai poate fi folosită pe durata meciului.
- D. Trăgătorul poate continua meciul la următorul semnal de începere. Stagiile anterioare nu pot fi repetate.
- E. Poate fi folosită orice armă legală de înlocuire din aceeași divizie.
- F. Dacă încărcătoarele armei de foc înlocuitoare nu au aceeași capacitate de încărcare ca arma de foc inițială, trăgătorul poate ajusta alimentarea încărcătorului pentru a corespunde armei de foc de înlocuire, cu respectarea regulilor de alimentare a încărcătorului din secțiunea modificări pentru toate diviziile.

8.1.7 Modificări permise pentru toate diviziile

Următoarele reguli de modificare se aplică armelor de foc din toate diviziile.

- A. Un buton cu prelungitor pentru eliberarea încărcătorului nu poate fi supradimensionat în diametru sau nu poate ieși cu mai mult de 0,2 inch (5 mm). Măsurătoarea este efectuată la partea superioară a butonului de eliberare a încărcătorului sau partea din spate a sa, la anumite tipuri de pistol.
- B. Cu privire la prelucrarea manșonului, armele de foc SSP, ESP, CCP, CDP și BUG, producători de arme de foc originale (OFM), cu prelucrare extensivă a manșonului sunt aprobate pentru a fi folosite în IDPA dacă corespund tuturor celorlalte cerințe pentru diviziile lor respective. Pentru prelucrarea manșonului, un produs OFM este definit ca fiind un produs armă de foc completă, cu numerele de piesă de model specific sau SKU catalogate ca articole de inventar de către producător și cu o producție anuală minimă de 2.000 unități pentru acel model specific. Modelele scoase din producție trebuie să fi avut un număr total de 20.000 unități produse pentru un anumit model.

8.1.8 Caracteristici și modificări nepermise în IDPA pentru toate diviziile

Următoarele caracteristici și modificări nu sunt permise în nicio divizie dacă nu se permite acest lucru în mod specific în regulament.

- A. Compensatoarele de orice tip, inclusiv țevile hibride sau cu fante.
- B. Greutăți suplimentare. Aici sunt incluse (fără a se limita la acestea) încărcătoarele cu greutateți, tije de ghidare arc recuperator din wolfram, locașurile din alamă pentru încărcătoare, mânerle cu greutateți și dopurile cu greutateți pentru mâner.
- C. Țevile grele și/sau în stil conic, fără bucsă de țevă, cu excepția celor permise în diviziile ESP, CCP, BUG și CDP cu restricții de lungime.
- D. Sistemele de ochire fără configurație standard (inele, nervuri Bo-Mar etc.).
- E. Deconectarea sau decuplarea oricărui dispozitiv de siguranță, incluzând (fără a se limita la acestea): piedicile manuale, piedicile pe mâner, piedicile de siguranță pentru cuiul percutor, percutor și cocoș, piedicile cuiului percutor pentru 1911 seria 80, piedici 1911 Swartz. Corpurile de pistol 1911 seria 80 pot fi folosite cu manșoane din seria 70 sau invers. Acțiunile revolverului nu pot fi modificate astfel încât cocoșul să cadă când butoiușul este

deschis.

- F. Lanterne montate pe armele de foc.
- G. Nu sunt permise sistemele de ochire de tip laser in competițiile IDPA din Romania.

8.2 Arme de foc - Divizii

8.2.1 Stock Service Pistol Division (SSP)

Armele de mână care pot fi utilizate în categoria SSP trebuie să:

- A. Aibă o producție anuală minimă de 2.000 bucăți. Modelele scoase din producție trebuie să fi avut un număr total de 20.000 unități.
- B. Fie semiautomate.
- C. Fie cu acțiune dublă, doar cu acțiune dublă sau acționate de percutor.
- D. Folosească cartușe de 9 mm (9x19) sau mai mari.
- E. Greutate de 1219 grame (43,00 uncii) sau mai puțin, descărcate, cu cel mai greu încărcător introdus.
- F. Se potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de $8 \frac{3}{4}'' \times 6'' \times 1 \frac{5}{8}''$ cu cel mai mare încărcător introdus.

8.2.1.1 Condiție de pornire

- A. Armele de foc DA/SA selective vor începe cu cocoșul jos.
- B. Armele de foc cu pârghie sau buton de dezarmare vor avea cocoșul dezarmat cu ajutorul pârghiei sau butonului.
- C. Dacă cocoșul trebuie coborât prin acționarea trăgaciului și coborârea manuală a cocoșului, cocoșul va fi coborât la cea mai joasă poziție posibilă.
- D. Piedicile manuale pot fi puse la libera alegere a trăgătorului.

8.2.1.2 Modificări permise SSP (listă exhaustivă):

- A. Sistemul de ochire poate fi schimbat cu un alt tip de fanta și/sau varf. Manșoanele nu pot fi prelucrate pentru a accepta sisteme optice de stiluri diferite.
- B. Mânerele pot fi schimbate cu un alt stil sau material asemănător configurației din fabrică și care nu cântăresc cu mai mult de 56 de grame (2,00 uncii) peste greutatea standard din fabrică a aceluși model.
- C. Butoanele de eliberare a încărcătoarelor, opritoarele manșoanelor, pârghiile de siguranță, pârghiile de dezarmare, cocoșii și trăgaciurile care sunt instalate din fabrică pe o armă de foc SSP legală pot fi folosite pe o altă armă de foc legală SSP de la același producător, cu condiția să fie înlocuitori care să nu necesite modificări. Piesele din această listă trebuie să fie instalate din fabrică pe armele de foc de producție standard. Piesele speciale care sunt disponibile instalate doar dintr-un atelier de personalizare din fabrică nu sunt eligibile în SSP.
- D. Tijele de ghidaj pentru arcurile de recul și sistemele de arc de recul dublu realizate din material care nu este mai greu decât oțelul inoxidabil.
- E. Corpurile pot fi înlocuite cu corpuri identice de la același producător.
- F. Se poate folosi un manșon tras peste mâner și/sau bandă pentru priză, bandă pentru skateboard-uri, etc.
- G. Se poate apela la activități de acționare internă pentru accentuarea acționării trăgaciului, atât timp cât se păstrează siguranța (nu sunt permise modificările externe vizibile).
- H. Activități de fiabilitate internă.
- I. Pot fi folosite extractoarele și cuiele de pe piața de postvânzare.
- J. Activități de precizie internă.
- K. Înlocuirea tevii cu una având configurație din fabrică care utilizează cartușul original.
- L. Dopurile de plastic pot fi folosite pentru a umple spațiul din spatele locașului pentru încărcător.
- M. Pot fi aplicate finisaje personalizate.
- N. Plăcile de acoperire a manșoanelor din fabrică pot fi refinisate.
- O. Manșoanele pot fi gravate. Gravarea este definită ca inscripționarea prin decapare pe manșon a siglelor, literelor și semnelor grafice nu mai adânc de sigla originală a fabricii.
- P. Gravarea cu puncte și texturarea pot fi efectuate pe piesele ușor de înlocuit ale corpului de pistol, cum ar fi curelele spate înlocuibile și panourile de mâner înlocuibile.
- Q. Încărcătoarele de pe piața postvânzare pot fi folosite cu condiția să nu cântărească mai mult cu 1,00 uncii față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.

- R. Garniturile de încărcător de pe piața postvânzare pot fi folosite cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 28,3 grame (1,00 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- S. Garniturile de încărcător pot fi modificate prin schimbarea formei, texturare sau adăugarea de protecții cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 28,3 grame (1,00 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- T. Încărcătoarele mai lungi decât cele din producția de serie pot fi folosite dacă îndeplinesc toate celelalte cerințe ale diviziei.

8.2.1.3 Modificări excluse SSP (listă neexhaustivă):

- A. Modificările exterioare vizibile, altele decât cele menționate în secțiunea de modificări permise.
- B. Butoanele de eliberare a încărcătoarelor, opritoarele de manșon, pârghiile de siguranță, pârghiile de dezarmare și cocos de pe piața postvânzare sau care prezintă modificări vizibile.
- C. Reducere a mânerului tip Robar.
- D. Deschidere suplimentară a locașului pentru încărcător.
- E. Inserții ale manșonului pentru a accepta un tip diferit de ansamblu pentru recul.
- F. O țevă care folosește un cartuș diferit care nu este oferit cu modelul original din fabrică.
- G. Personalizarea manșonului prin adăugarea de zimți frontali pentru armare, „tri-top”, șlefuirea muchiilor pentru utilizare mai ușoară și modificarea aspectului.
- H. Armele de foc compensate/cu fante pe care sunt instalate țevi necompensate/fără fante.
- I. Adăugarea de zimți sau gravarea cu puncte pe piesele care nu pot fi înlocuite imediat ale corpului pistolului.
- J. Manșoane de pe piața postvânzare.
- K. Eliminarea de material din deschiderea locașului pentru încărcător.
- L. Prelungitoare de mâner de pe piața de postvânzări.
- M. Dezactivarea opritorului de manșon.

8.2.2 Enhanced Service Pistol Division (ESP)

Armele de mână care pot fi utilizate în categoria ESP trebuie să:

- A. Fie semiautomate.
- B. Folosească cartușe de 9 mm (9x19) sau mai mari.
- C. Arma de foc cu cel mai greu încărcător trebuie să cântărească 1219 grame (43,00 uncii) sau mai puțin.
- D. Arma de foc cu cel mai mare încărcător introdus trebuie să se potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de $8 \frac{3}{4}'' \times 6'' \times 1 \frac{5}{8}''$. Armele de foc vândute inițial ca modele compensate/cu fante pot fi folosite în ESP cu țevi necompensate/fără fante instalate.

8.2.2.1 Condiție de pornire:

- A. Armele de foc doar cu acțiune simplă vor porni cu cocoșul armat și cu piedica pusă.
- B. Armele de foc DA/SA selective pot porni armate și cu piedica pusă sau dezarmate, la alegerea trăgătorului.
- C. Armele de foc DA, DAO sau acționate cu cuiul percutor cu o pârghie sau un buton de dezarmare vor fi dezarmate cu ajutorul acelei pârghii sau aceluși buton.
- D. Armele de foc DA/DAO sau acționate cu cuiul percutor pot avea o piedică manuală pusă, la alegerea trăgătorului.

8.2.2.2 Caracteristici și modificări permise pentru ESP (listă completă):

- A. Sistemul de ochire poate fi schimbat cu un alt tip de fanta și/sau varf. Manșoanele pot fi prelucrate pentru a accepta sisteme optice de stiluri diferite.
- B. Mânerele pot fi schimbate cu condiția să nu cântărească cu mai mult de 56 de grame (2,00 uncii) peste greutatea standard din fabrică a aceluși model.
- C. Se poate folosi un manșon tras peste mâner și/sau bandă pentru priză, bandă pentru skateboard-uri etc.
- D. Reducere a mânerului tip Robar.
- E. Se poate apela la activități de acționare pentru accentuarea acționării trăgaciului, atâ timp cât se păstrează siguranța.
- F. Activități de fiabilitate.
- G. Pot fi folosite extractoarele și cuiile de pe piața de postvânzare.
- H. Activități de precizie internă.
- I. Înlocuirea tevi cu unul având configurație din fabrică care utilizează cartușul original.

- J. Dopurile de plastic pot fi folosite pentru a umple spațiul din spatele locașului pentru încărcător.
- K. Trăgaciurile și prelucrările trăgaciurilor de pe piața postvânzare care modifică poziția trăgaciului în fața sau în spatele poziției trăgaciului din fabrică.
- L. Trăgaci vizibil extern la opririle din deplasare.
- M. Cocoș și alte piese de acționare a cocoșului pentru a amplifica acționarea trăgaciului.
- N. Striere, zimțare și punctare.
- O. Modificarea formei gârzii de trăgaci.
- P. Piedică de deget extinsă și/sau ambidextră.
- Q. Protecție extinsă cu striații pentru mâner.
- R. Butoane de eliberare a încărcătorului ambidextre sau pentru latura dreaptă.
- S. Butoane de eliberare a mașonului extinse, ajustate și/sau ambidextre.
- T. Țevi grele sau de tip conic pe armele de foc cu lungimi ale țevii de 4.25" sau mai puțin.
- U. Tijele de ghidaj pentru arcurile de recul și sistemele de arc de recul dublu realizate din material care nu este mai greu decât oțelul inoxidabil.
- V. Inserții ale mașonului pentru a accepta un tip diferit de ansamblu pentru recul.
- W. Modificarea lăcașului pentru încărcător și extindere de completare ale lăcașului.
- X. Pot fi aplicate finisaje și gravuri personalizate.
- Y. Plăci de acoperire a mașonului de pe piața postvânzare.
- Z. Strierea, zimțarea, gravarea și alte prelucrări ale mașonului.
- AA. Prelungitoare sau protecții de mâner.
- BB. Protecții pentru deget tip Swenson și protecții pentru deget montate pe corpul pistolului.
- CC. Elemente de siguranță postvânzare.
- DD. Garniturile de încărcător de pe piața postvânzare pot fi folosite cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 42,5 grame (1,50 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- EE. Garniturile de încărcător pot fi modificate prin schimbarea formei, texturare sau adăugarea de protecții cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 42,5 (1,50 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- FF. Încărcătoarele mai lungi decât cele din producția de serie pot fi folosite dacă îndeplinesc toate celelalte cerințe ale diviziei.

8.2.2.3 Caracteristici și modificări excluse pentru ESP (listă incompletă):

- A. Acoperiri ale trăgaciului.
- B. Dezactivarea opritorului de mașon.

8.2.3 Custom Defensive Pistol Division (CDP)

Armele de mână care pot fi utilizate în categoria CDP trebuie să:

- A. Fie semiautomate.
- B. Folosească cartușe calibru 45 ACP.
- C. Greutate de 1219 grame (43,00 uncii) sau mai puțin descărcate, cu cel mai greu încărcător introdus.
- D. Se potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de $8 \frac{3}{4}'' \times 6'' \times 1 \frac{5}{8}''$ cu cel mai mare încărcător introdus.

Armele de foc vândute inițial ca modele compensate/cu fantă pot fi folosite în CDP cu țevi necompensate/fără fantă instalate.

8.2.3.1 Condiție de pornire:

- A. Armele de foc doar cu acțiune simplă vor porni armate și cu piedica pusă. (cocoșul armat, piedica pusă).
- B. Armele de foc DA/SA selective vor porni armate și cu piedica pusă sau dezarmate. Alegerea aparține trăgătorului, incluzând armele de foc care utilizează SSP în regula privind CDP.
- C. Armele de foc DA, DAO sau acționate cu cuiul percutor cu o pârghie sau un buton de dezarmare vor fi dezarmate cu ajutorul acelei pârghii sau aceluși buton.
- D. Armele de foc DA/DAO sau acționate cu cuiul percutor pot avea o piedică manuală pusă, la alegerea trăgătorului.

8.2.3.2 Caracteristici și modificări permise pentru CDP (listă completă):

- A. Sistemul de ochire poate fi schimbat cu un alt tip de fantă și/sau varf. Manșoanele pot fi prelucrate pentru a

accepta sisteme optice de stiluri diferite.

- B. Mânerele pot fi schimbate cu condiția să nu cântărească cu mai mult de 56 de grame (2,00 uncii) peste greutatea standard din fabrică a aceluși model.
- C. Se poate folosi un manșon tras peste mâner și/sau bandă pentru priză, bandă pentru skateboard-uri etc.
- D. Reducere a mânerului tip Robar.
- E. Se poate apela la activități de acționare pentru accentuarea acționării trăgaciului, atât timp cât se păstrează siguranța.
- F. Activități de fiabilitate.
- G. Pot fi folosite extractoarele și cuiele de pe piața de postvânzare.
- H. Activități de precizie internă.
- I. Țevi de înlocuire cu configurație din fabrică în calibrul 45 ACP.
- J. Dopurile de plastic pot fi folosite pentru a umple spațiul din spatele locașului pentru încărcător.
- K. Trăgaciurile și prelucrările trăgaciurilor de pe piața postvânzare care modifică poziția trăgaciului în fața sau în spatele poziției trăgaciului din fabrică.
- L. Trăgaci vizibil extern la opririle din deplasare.
- M. Coboș și alte piese de acționare a coboșului pentru a amplifica acționarea trăgaciului.
- N. Striere, zimțare și punctare.
- O. Modificarea formei gârzii de trăgaci.
- P. Piedică de deget extinsă și/sau ambidextră.
- Q. Protecție extinsă cu striații pentru mâner.
- R. Butoane de eliberare a încărcătorului ambidextre sau pentru latura dreaptă.
- S. Butoane de eliberare a manșonului extinse, ajustate și/sau ambidextre.
- T. Țevi grele sau de tip conic pe armele de foc cu lungimi ale țevii de 4.25" sau mai puțin.
- U. Tijele de ghidaj pentru arcurile de recul și sistemele de arc de recul dublu realizate din material care nu este mai greu decât oțelul inoxidabil.
- V. Inserții ale manșonului pentru a accepta un tip diferit de ansamblu pentru recul.
- W. modificarea lăcașului pentru încărcător și extinderi de completare ale lăcașului.
- X. Pot fi aplicate finisaje și gravuri personalizate.
- Y. Plăci de acoperire a manșonului de pe piața postvânzare.
- Z. Strierea, zimțarea, gravarea și alte prelucrări ale manșonului.
- AA. Prelungitoare sau protecții de mâner.
- BB. Protecții pentru deget tip Swenson și protecții pentru deget montate pe corpul pistolului. CC. Elemente de siguranță postvânzare.
- DD. Garniturile de încărcător de pe piața postvânzare pot fi folosite cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 42,5 grame (1,50 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- EE. Garniturile de încărcător pot fi modificate prin schimbarea formei, texturare sau adăugarea de protecții cu condiția să nu mărească greutatea încărcătorului cu mai mult de 42,5 grame (1,50 uncii) față de un încărcător din fabrică cu aceeași capacitate.
- FF. Încărcătoarele mai lungi decât cele din producția de serie pot fi folosite dacă îndeplinesc toate celelalte cerințe ale diviziei.

8.2.3.3 Caracteristici și modificări excluse pentru CDP (listă incompletă):

- A. Acoperiri ale trăgaciului.
- B. Dezactivarea opritorului de manșon.

8.2.4 Compact Carry Pistol Division (CCP)

Armele de mână care pot fi utilizate în categoria CCP trebuie să:

- A. Fie semiautomate.
- B. Folosească cartușe de 9 mm (9x19) sau mai mari.
- C. Lungimea țevii de 11 centimetri (4 3/8") sau mai puțin.
- D. Arma de foc descărcată cu cel mai greu încărcător trebuie să cântărească 1077 grame (38,00 uncii) sau mai puțin.
- E. Arma de foc cu cel mai mare încărcător introdus trebuie să e potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de 7 3/4" x 5 3/8" x 1 3/8".

8.2.4.1 Condiție de pornire

- A. Armele de foc doar cu acțiune simplă vor porni armate și cu piedica pusă. (cocoșul armat, piedica pusă).
- B. Armele de foc DA/SA selective pot porni armate și cu piedica pusă sau dezarmate, la alegerea trăgătorului.
- C. Armele de foc DA, DAO sau acționate cu cuiul percutor cu o pârghie sau un buton de dezarmare vor fi dezarmate cu ajutorul acelei pârghii sau aceluși buton.
- D. Armele de foc DA/DAO sau acționate cu cuiul percutor pot avea o piedică manuală pusă, la alegerea trăgătorului.

8.2.4.2 Caracteristici și modificări permise pentru CCP (listă completă):

Armele de foc CCP trebuie să corespundă tuturor caracteristicilor și modificărilor Enhanced Service Pistol (ESP) și restricțiilor privind echipamentele.

8.2.5 Revolver Division (REV)

Revolverele vor fi clasificate în una dintre cele două subcategorii următoare:

Revolver standard din fabrică sau revolver îmbunătățit

8.2.5.1 Armele de mână revolver standard din fabrică acceptate pentru utilizare trebuie să fie:

- A. Orice revolver care folosește cartușe calibru 38 Special sau mai mari, cu tub cartuș cu margine ieșită în exterior și care nu este încărcat cu coliere inelare.
- B. Arma de foc descărcată trebuie să cântărească 1219 grame (43,00 uncii) sau mai puțin.

8.2.5.2 Armele de mână revolver îmbunătățit acceptate pentru utilizare trebuie să fie:

- A. Orice revolver care folosește cartușe calibru 357 magnum sau mai mari, cu tuburi cartuș cu sau fără margine ieșită în exterior.
- B. Arma de foc descărcată trebuie să cântărească 1417 grame (50,00 uncii) sau mai puțin.
- C. Poate fi încărcat cu un încărcător rapid sau un colier inelar complet.

8.2.6 Cerințele privind revolverul standard din fabrică sau cu îmbunătățiri:

8.2.6.1 Nu este permisă utilizarea muniției ajustate (scurtate).

8.2.6.2 Muniția folosită trebuie să corespundă cartușelor menționate pe arma de foc, cu următoarele excepții:

- A. 38 special în 357 magnum
- B. 44 special în 44 magnum
- C. 45 Auto Rim sau 45 GAP în 45 ACP
- D. 45 ACP sau 45 GAP în 45 Colt
- E. 40 S&W în 10mm

8.2.6.3 Lungimea țevii trebuie să fie de 11 centimetri (4,25") sau mai puțin.

8.2.6.4 Revolverele trebuie să fie încărcate conform capacității diviziei de 6 cartușe în butoiaș. Sunt permise și revolverele cu capacitate mai mare, de 7 și 8 cartușe, dar acestea pot fi încărcate cu numai 6 cartușe.

8.2.6.5 Modificări permise la revolverele standard și la cele cu îmbunătățiri (listă exhaustivă):

- A. Sistemul de ochire poate fi schimbat cu un alt tip de fanta și/sau varf. Corpul pistolului și țeava pot fi prelucrate pentru a accepta sisteme optice de stiluri diferite.
- B. Activități de acționare pentru îmbunătățirea acționării trăgaciului atât timp cât se menține siguranța (netezirea feței trăgaciului, eliminarea pintenului opritor al cocoșului, utilizarea opritorului de cursă, transformarea doar în DA și adăugarea opritorului cu bilă sunt considerate activități de acționare și sunt permise).
- C. Mânerele pot fi schimbate cu un alt stil sau material asemănător configurației din fabrică cu condiția să nu cântărească cu mai mult de 56,7 grame (2,00 uncii) peste greutatea standard din fabrică a aceluși model.
- D. Se poate folosi banda de priză, pentru skateboard-uri etc.
- E. Închizătoarele butoiașului pot fi schimbate cu o altă ofertă de la fabrica producătorului de arme de foc.
- F. Șamfrenarea părții din spate a camerelor.
- G. Scurtarea țevilor din fabrică.
- H. Reaplicarea unor alte oferte de țevi din fabrică pentru acel model.
- I. Armele de foc transformate pentru a accepta coliere inelare pot fi folosite la revolverele standard din fabrică cu condiția neutilizării colierelor inelare.
- J. Finisaje particularizate.

8.2.6.6 Modificări permise suplimentare la revolverului cu îmbunătățiri (listă exhaustivă):

- A. Opritoarele de butoaș pot fi modificate sau înlocuite, dar nu pot ieși în afara corpului pistolului în nicio direcție și nu pot fi mai groase de $\frac{3}{8}$ " conform măsurii de la placa laterală a corpului pistolului.
- B. Transformare pentru a accepta garniturile inelare.
- C. Modificări excluse la revolverele standard și la cele cu îmbunătățiri (listă non-exhaustivă):
- D. Țevile supradimensionate sau grele.
- E. Mânerul Hogue Big Butt și cele asemănătoare nu sunt permise. Dimensiunile maxime permise ale mânerului sunt: 5,00" înălțime maximă, măsurată de la partea de jos a deschiderii cocoșului din corpul pistolului până la partea de jos a mânerului, adâncime maximă $2\frac{3}{8}$ ", lățime maximă $1\frac{5}{8}$ ".

8.2.7 Back Up Gun (BUG)

Divizia Back Up Gun este o divizie obligatorie pentru meciurile de Tier 1 și este opțională pentru meciurile de Tier 2 - 5 la alegerea directorului de meci, BUG este considerată ca o singură divizie.

De asemenea, divizia Back Up Gun poate fi folosită pentru a crea un meci de specialitate doar cu BUG. Directorii de meci pot prescrie condițiile pentru ciclurile de tragere, cum ar fi condiția de pornire, utilizarea tocului de armă și reîncărcarea în timpul de concurs.

Armele de mână acceptate pentru a fi utilizate în BUG sunt clasificate în una dintre următoarele subcategorii:

- A. BUG semiautomat.
- B. BUG revolver.
- C. Alte subcategorii speciale, așa cum sunt stabilite de MD.

8.2.8 Armele semiautomate BUG (BUG-S) acceptate pentru utilizare în BUG-S trebuie să:

- A. Fie semiautomate.
- B. Fie cu acțiune simplă, cu acțiune dublă, doar cu acțiune dublă sau acționate de percutor.
- C. Folosească cartușe de calibru 380 ACP sau mai mari.
- D. Lungimea țevii de 8,75 centimetri ($3\frac{1}{2}$ ") sau mai puțin.
- E. Arma de foc descărcată cu cel mai greu încărcător trebuie să cântărească 737 grame (26,00 uncii) sau mai puțin.
- F. Arma de foc cu cel mai mare încărcător introdus trebuie să e potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de $6\frac{1}{2}$ " x $4\frac{5}{8}$ " x $1\frac{3}{8}$ ".

8.2.8.1 Condiție de pornire:

- A. Armele de foc doar cu acțiune simplă vor porni armate și cu piedica pusă. (cocoșul armat, piedica pusă).
- B. Armele de foc DA/SA selective vor porni armate și cu piedica pusă sau dezarmate la alegerea trăgătorului.
- C. Când se dorește dezarmarea, armele de foc cu pârghie sau buton de dezarmare vor fi dezarmate cu ajutorul acelei pârghii sau acelu buton.
- D. Când se dorește dezarmarea, dacă cocoșul trebuie coborât prin acționarea trăgaciului și coborârea manuală a cocoșului, cocoșul va fi coborât la cea mai joasă poziție posibilă.
- E. Trăgătorii vor începe cu 1 cartuș introdus în cameră și 5 cartușe în încărcător.

8.2.8.2 Caracteristici și modificări permise ale BUG-S

BUG semiautomate trebuie să respecte toate caracteristicile și modificările ESP, alături de restricțiile privind echipamentele.

8.2.9 BUG revolver (BUG-R)

Armele de mână care pot fi utilizate în categoria BUG-R trebuie să fie:

- A. Orice revolver care folosește cartușe de calibru 38 sau mai mari, cu tub cartuș cu margine ieșită în exterior și care nu este încărcat cu coliere inelare.
- B. Nu este permisă utilizarea muniției ajustate (scurtate).
- C. Lungimea țevii de 6,25 centimetri ($2\frac{1}{2}$ ") sau mai puțin.
- D. Arma de foc descărcată trebuie să cântărească 737 grame (26,00 uncii) sau mai puțin.
- E. Încărcate conform capacității diviziei cu maximum 5 cartușe în butoaș.
- F. Arma de foc trebuie să se potrivească în cutia de testare a armelor IDPA cu măsurile de $6\frac{1}{2}$ " x $4\frac{5}{8}$ " x $1\frac{3}{8}$ ".
- G. Modificările BUG revolver: BUG revolver trebuie să respecte toate caracteristicile și modificările revolverelor standard din fabrică, alături de restricțiile privind echipamentele.

8.2.10 Diviziile de specialitate (SPD)

- A. IDPA încurajează trăgătorii să își exerseze abilitățile de manevrare a armelor pe arme de foc utilizate în mod obișnuit. Multe dintre armele utilizate în mod obișnuit nu corespund celor 6 divizii de arme de concurs.
- B. IDPA permite cluburilor să adauge „divizii de specialitate” pentru notare. Această divizie permite și cartușe mai mici de 9 mm, sisteme optice instalate, lumini montate și alte arme de foc care nu corespund celorlalte divizii de concurs pentru a participa la meciuri.
- C. Toate celelalte reguli IDPA privind echipamentele se aplică în privința tocurilor și suporturilor pentru dispozitivele de încărcare, alături de amplasarea acestora pe corp. De asemenea, directorii de meci pot alege să permită participarea trăgătorilor începători cu arme de foc calibru 22 cu cartușe având capsă pe circumferința tubului (rimfire) să înceapă seriile și din poziția armei la 45 de grade, fără a mai fi necesară folosirea unui toc de armă.
- D. Se aplică toate regulile aferente calității de membru IDPA.
- E. Clasificările diviziei de specialitate se bazează pe cea mai mare clasificare a trăgătorului din diviziile IDPA regulate.
- F. Cluburilor nu li se cere să implementeze această prevedere, iar directorii de meci au libertatea de a alege implementarea astfel încât să se păstreze un nivel calitativ ridicat al meciurilor.

8.3 Muniția folosită

Următoarele reguli se aplică muniției folosite în meciurile IDPA.

- A. Sunt interzise munițiile care perforază metalul, incendiere și trasoare.
- B. Cluburile pot interzice cartușele care pot deteriora țintele din metal.
- C. Toată muniția trebuie să utilizeze cartușe cu proiectil unic.

8.3.1 Puterea muniției

Obiectivul este acela de a concura cu muniție corespunzătoare și sigură în utilizare.

Factori de putere minimă sunt:

SSP, ESP, CCP	125
CDP.....	165
REV standard	105
REV îmbunătățit.	155
BUG.....	95

Calculați factorul de putere înmulțind greutatea glonțului în grains cu viteza glonțului în picioare pe secundă (fps), împărțiți la 1000 și ignorați numerele de după virgula zecimală. De exemplu, un glonț de 230,1 grain la 794,7 fps: $230,1 \times 794,7 / 1000 = 182,86047$, sau factor de putere 182.

8.3.2 Procedura oficială cu cronograful

Procedura cu cronograf se desfășoară în prezența concurentului. Muniția este scoasă și/sau pusă în plic înainte de sosirea la etapa cu cronograful. Oficialul care utilizează cronograful va folosi arma de foc pusă la dispoziție de concurent și se va apela la următoarea procedură:

- A. Dacă două dintre cele trei cartușe trase corespund factorului de putere specificat, muniția este conformă. Înainte de fiecare foc, țeava armei va fi ridicată în poziție verticală (dacă permite regulamentul poligonului) pentru deplasarea încărcăturii de praf de pușcă la partea din spate a tubului, oferind astfel concurentului cât mai multe șanse de a atinge viteza maximă.
- B. Un glonț va fi scos și cântărit cu ajutorul unui cântar pentru pulberi. Dacă două cartușe depășesc cea mai mare viteză pentru calibru și factorul de putere, se poate renunța la scoaterea glonțului și cântărirea acestuia.
- C. Unui concurent a cărui muniție nu îndeplinește factorul de putere i se va permite să tragă în cadrul meciului, dar va fi notat ca descalificat.

8.4 Centura (Belt)

Centurile nu pot fi mai late de 4,5 centimetri (1 ¾”) sau mai groase de 0,8 centimetri (5/16”) și trebuie să treacă prin bridele de curea ale pantalonilor, exceptând maxim două dintre acestea.

8.5 Tocul (Holster)

Următoarele criterii se aplică tocurilor legale IDPA:

- A. Trebuie să fie corespunzătoare portului de armă ascunsă vederii pe tot parcursul meciului și purtate în fiecare stagi, indiferent de poziția de pornire.
- A. Trebuie să fie un toc corespunzător folosirii pe lateralul șoldului purtat în interiorul centurii (IWB) sau în exteriorul centurii.
- B. Trebuie purtat pe o centură legală IDPA.
- C. Trebuie să împiedice acționarea trăgaciului cât timp arma se află în toc.
- D. Trebuie să poarte arma de foc într-o poziție neutră (verticală) sau o poziție cu țeava orientată ușor înclinată spre înapoi.
- E. Tocurile cu poziție ajustabilă sunt legale dacă pentru ajustarea poziției este necesară scoaterea și re poziționarea bolțurilor. De la această regulă fac excepție tocurile IWB.
- F. Trebuie să susțină arma de foc ferm și sigur, pentru a permite utilizatorului să își desfășoare activitățile complementare și deplasarea între stagii fără teama de a pierde arma.
- G. Trebuie să fie realizate din materiale uzuale, de formă, grosimea și textura uzual folosite pentru fabricarea tocurilor (piele, Kydex, plastic, nailon etc.).
- H. Pentru bărbați, tocul trebuie să mențină arma într-o poziție astfel încât partea frontală a crosei pistol, până la garda trăgaciului să fie la nivelul sau deasupra centurii. Holsterele IWB sunt exceptate de la această regulă.
- I. Amplasarea tocului trăgătorului trebuie să rămână pe aceeași parte a corpului pe întreaga durată a unui meci.
- J. Trebuie poziționat pe centură astfel încât centrul garzii trăgaciului să fie în spatele axei corpului.
- K. În definiția IDPA, axa corpului pleacă din centrul subrațului și merge perpendicular în jos.
- L. Trebuie folosite toate dispozitivele de blocare de pe toc.
- M. Dispozitivele de blocare pot fi scoase permanent sau dezactivate permanent, dar nu pot fi dezactivate temporar pe durata meciului.
- N. Marginea din față a tocului nu poate fi la mai mult de 4,5 centimetri (1 ¾") sub ejection (la pistoale) sau 2,5 centimetri (1") sub partea din spate a butoișului (revolvere).
- O. Tocurile pot fi modificate pentru a corespunde regulilor IDPA.
- P. Tocurile cu șuruburi sau butoane care trec dincolo de fața exterioară a tocului sunt permise dacă șuruburile de ajustare au nevoie de o sculă pentru a modifica întinderea, șuruburile ies cu mai puțin de 0,3 centimetri (0,125") din fața exterioară a tocului și corespund tuturor celorlalte cerințe privind tocurile. În mod suplimentar, toate șuruburile de întindere de oriunde de pe un toc trebuie să presupună utilizarea unei scule pentru ajustarea întinderii.
- Q. Numai pentru bărbați, tocul trebuie să fie purtat astfel încât o tijă cilindrică cu un diametru de ¾" (circa 19 mm) care poate fi introdusă între corp și arma, oriunde deasupra centurii, să atingă simultan atât arma cât și corpul.
- R. Un toc poate fi legal pentru unii trăgători și ilegal pentru alții, în funcție de forma corpului.
- S. Un toc poate fi legal dacă este purtat pe o centură bine strânsă și ilegal dacă este purtat pe o centură insuficient strânsă.
- T. Numai pentru femei, un toc **dropped and offset (DOH)** - poate fi acceptat. Se aplică însă toate regulile referitoare la înclinarea armei în toc și la echipamentul de concealment.
- U. Numai pentru femei, un astfel de toc DOH, văzut din față, trebuie să fie vertical, nu înclinat în afara, excepție în cazul în care manerul armei din holster atinge corpul.

8.5.1 Tocuri nepermise (fără a ne limita doar la acestea):

- A. Tocuri create pentru scoaterea încrucișată.
- B. Tocurile pentru portul la subțioară.
- C. Tocuri pentru port la spate.
- D. Tocuri pentru port în zona abdomenului inferior.
- E. Tocuri pentru buzunare.

8.6 Portincarcatoarele

8.6.1 Reguli generale privind portincarcatoarele

- A. În locul utilizării portincarcatoarelor, trăgătorii pot purta în buzunare dispozitive de încărcare de rezervă (incarcatoare). Trăgătorii pot combina metodele de purtare.
- B. Un portincarcator multiplu cu incarcatoare alimentate cu munitie poate fi purtat la centură, limitate ca numar incarcatoarele la prevederile diviziei la care concureaza tragatorul. Un portincarcator suplimentar poate fi purtat în spatele axei corpului în scopul încărcării la începutul fiecărui stagiu. Acest portincarcator trebuie să fie gol înainte de comanda „Standby/ Atentie”.
- C. Portincarcatoarele de muniție pot fi modificate pentru a corespunde regulilor IDPA.
- D. Doar pentru trăgătorii bărbați, portincarcatoarele de muniție trebuie să țină dispozitivele de încărcare astfel încât sa fie un spatiul de cel mult 2 centimetrii ($\frac{3}{4}$ ”) între trăgător și dispozitiv.

8.6.2 Portincarcatoarele si regulile privind incarcatoarele continute

- A. Trebuie să corespundă portului ascuns vederii pe tot parcursul meciului.
- B. Trebuie purtat pe o centură legală IDPA
- C. Trebuie să acopere 5 centimetri (2”) din încărcător, măsurat de la vârful marginii cartușului până la partea plată din spate a tubului încărcătorului.
- D. Trebuie să acopere întreaga față exterioară a părții încărcătorului din interiorul transportorului. Fața exterioară este latura aflată la distanță de corpul trăgătorului
- E. Trebuie să țină încărcătorul în limita a 10° pe verticală față de centură. (80° până la 100° față de centură).
- F. Șuruburile sau butoanele care trec dincolo de fața exterioară a transportorului sunt permise dacă șuruburile de ajustare au nevoie de o sculă pentru a modifica întinderea, șuruburile ies cu mai puțin de 0,125” din fața exterioară a transportorului de încărcător și corespund tuturor celorlalte cerințe privind portincarcatoarele. În mod suplimentar, toate șuruburile de întindere de oriunde de pe un transportor de încărcător trebuie să presupună utilizarea unei scule pentru ajustarea întinderii.
- G. Nu sunt permise cartușierele cu încărcătoare cu „cartuse în exterior”.
- H. Portincarcatoarele de încărcătoare trebuie purtate într-un loc de pe centură astfel încât marginea frontală a transportorului sau încărcătorului să fie în spatele șoldului trăgătorului.
- I. Același loc pentru încărcătoare, cartușiere de încărcător și/sau dispozitive de alimentare cu muniție din buzunare trebuie folosit în fiecare etapă dintr-un singur meci, dacă descrierea meciului nu specifică altfel.

8.6.3 Reguli privind transportorul pentru încărcătorul rapid și colierul inelar

- A. Trebuie să corespundă portului ascuns vederii pe tot parcursul zilei.
- B. Portincarcatoarele pentru încărcător rapid trebuie să aibă configurație deschisă la partea superioară care să acopere cel puțin 45% din diametru și 100% din înălțimea cartușului atunci când este văzut din față și trebuie să fixeze încărcătorul rapid prin tensiune sau să îl fixeze cu o capsă sau cu scai. Decupările laterale sunt permise doar pentru accesul degetului mare și arătător.
- C. Portincarcatoarele pentru coliere inelare trebuie să aibă configurație deschisă la partea superioară care să acopere cel puțin 45% din diametru și 100% din înălțimea cartușului atunci când este văzut din față și trebuie să fixeze colierul inelar prin tensiune și un știft care să iasă în relief prin centrul colierului sau să fixeze colierul inelar cu o capsă sau cu scai.
- D. Colierele inelare nu pot fi fixate în transportor cu 3 cartușe sau mai puțin. Decupările laterale sunt permise doar pentru accesul degetului mare și arătător.
- E. Două încărcătoare rapide/coliere inelare pot fi purtate direct în fața tocului. Încărcătoarele rapide/colierele inelare purtate în fața tocului trebuie să fie în limita a 1” unul de celălalt, iar încărcătorul rapid/colierul inelar cel mai apropiat de toc trebuie să fie în limita a 1” de suportul pentru revolver din toc.
- F. Trăgătorul poate purta încărcătoare rapide/coliere inelare suplimentare în spatele șoldului pe latura slabă sau în spatele tocului.
- G. Același loc pentru încărcătoare rapide, cartușiere de încărcător rapid, coliere inelare, cartușiere pentru coliere inelare și/sau dispozitive de alimentare cu muniție din buzunare trebuie folosit în fiecare etapă dintr-un singur meci, dacă descrierea meciului nu specifică altfel.

8.7 Excepția privind echipamentul de serviciu

Această excepție privind echipamentul de serviciu este referitoare la echipamentul de tip combat, purtat de personalul în uniformă, nu la echipamentul personalului care utilizează ținuta civilă.

Personalul din poliție și armată își poate folosi echipamentul din dotare după cum urmează:

- A. Tocul din dotare trebuie să fie un toc rezistent purtat pe partea laterală a centurii sau a șoldului cu cel puțin un element de retenție.
- B. Trebuie folosite toate dispozitivele de retenție de pe toc.
- C. Trebuie să fie prezente toate echipamentele de serviciu instalate pe centura, deși trăgătorul poate hotărî

configurarea folosită.

Personalul din poliție și din armată care apelează la această excepție privind echipamentul de serviciu este scutit de:

- a. Utilizarea echipamentelor de acoperire – vesta;
- b. Cerințele privind tipul tocului și amplasarea acestuia (altele în afara celor de mai sus);
- c. Cerințele privind tipul și poziționarea portincarcatoarelor;
- d. Cerințele privind tipul și poziționarea centurii.

Excepția privind echipamentul de serviciu este disponibilă doar pentru meciurile de Tier 1.

8.8 Echipamente diverse

8.8.1 Genunchiere și cotiere

Nu sunt permise genunchierele și cotierele din material dur.

Căptușelile moi, ortezele și benzile pot fi purtate la vedere, cu condiția ca acestea să fie purtate pe întreaga durată a meciului. Căptușelile moi, ortezele și benzile purtate sub haine pot fi puse și date jos la libera alegere a concurentului.

8.8.2 Crampoane

Încălțările cu crampoane pot fi purtate atât timp cât crampoanele sunt realizate integral dintr-un material flexibil ce permite deformarea prin presiunea unghiei degetului. Nu sunt permise crampoanele din plastic dur sau metal.

8.8.3 Mănuși

Mănușile pot fi utilizate.

8.8.4 Lanterne

În concursurile IDPA pot fi folosite doar lanternele care se utilizează în mână. Pentru trăgătorii cu dizabilități fizice, consultați secțiunea referitoare la trăgătorii cu dizabilități fizice.

Luminile nu pot fi fixate de mână, încheietura sau brațul trăgătorului în niciun fel.

Inelele sau snurile pentru fixare de orice parte a corpului unui trăgător (deget, palmă, încheietură etc.) pot fi prezente dar nu pot fi folosite.

Personalul din poliție și armată care apelează la excepția privind echipamentul de serviciu cu o armă de foc dotată cu lanterna nu poate folosi lanterna montată și trebuie să respecte aceleași reguli privind utilizarea în mână a lanternei ca ceilalți concurenți. Consultați regula 3.10.

8.9 Echipamentele de acoperire - veste

8.9.1 Echipamentele de acoperire ascund vederii tocul, arma de foc, portincarcatoarele și/sau dispozitivele de încărcare.

8.9.2 Pentru a constata dacă echipamentul este legal, concurentul stă cu brațele întinse drept în lateral, paralel cu solul. Dacă ofiterul de siguranță - SO care stă în picioare nu poate vedea echipamentele de mai sus din față, lateral sau spate, atunci echipamentul de acoperire este conform.

8.9.3 Echipamentele de acoperire-vestele nu pot fi modificate cu nervuri, coliere sau bride din plastic, sârmă, metal, polistiren, carton sau orice material asemănător care ar întări echipamentul sau buzunarele. Patch-uri nu pot fi aplicate pe buzunarele vestelor. Este acceptată utilizarea de apret pentru rufe.

8.9.4 De echipamentele de acoperire nu se pot fixa greutatea, dar în buzunare pot fi puse diverse obiecte.

8.9.5 Clapele buzunarelor pot fi introduse în buzunare.

8.9.6 Nu pot fi folosite buzunarele special destinate pentru păstrarea încărcătoarelor după reîncărcare.

9 REGULI DE CLASIFICARE

Trăgătorii IDPA sunt împărțiți în 7 clasificări separate astfel încât trăgătorii să poată concura împreună cu cei cu abilitati asemănătoare. Aceste clasificări sunt Neclasificat/Unclassified, Începător/Novice, Marksman, Sharpshooter, Expert, Master și Distinguished Master. Membrii IDPA noi sunt Neclasificați, într-o divizie, până când participă la primul meci de clasificare IDPA din acea divizie sau până primesc o promovare în acea divizie.

Există trei modalități prin care se poate schimba clasificarea unui trăgător: prin tragerea în cadrul unui meci de clasificare, prin promovarea pe baza performanțelor din cadrul unui meci autorizat sau prin principiul promovării echitabile.

Meciul de clasificare IDPA este un meci care clasifică trăgătorii. Totuși, clasificarea de Distinguished Master se obține doar prin câștigarea titlului de campion de divizie sau atingerea unui scor cu maxim 3% mai mic decât scorul campionului de divizie în cadrul unui meci IDPA USA NATIONALS, IDPA USA INDOOR NATIONALS, IDPA WORLD CHAMPIONSHIP.

9.1 Baza de date privind clasificarile

Baza de date de clasificare IDPA este singura înregistrare oficială a clasificărilor. Baza de date de clasificare IDPA trebuie păstrată la zi, cu exactitate, de către directorul de meci, persoana de contact sau persoana desemnată de la fiecare club IDPA.

Atunci când se ține un meci de clasificare sau se produce o promovare a clasificării într-un meci autorizat, persoana de contact a clubului, directorul de meci sau persoana desemnată trebuie să încarce scorurile adecvate în baza de date de clasificare IDPA în termen de 7 zile.

9.2 Frecvența clasificării

- 9.2.1 Fiecare membru IDPA trebuie să participe la meciul de clasificare cel puțin o dată la fiecare 12 luni, cu excepția trăgătorilor de clasă Master și Distinguished Master.
- 9.2.2 Promovarea pe baza performanțelor dintr-un meci în ultimele douăsprezece luni într-o divizie este considerată ca participarea la un meci de clasificare din divizia în care sunt promovați trăgătorii.
- 9.2.3 Participarea și finalizarea unui meci IDPA autorizat în ultimele 12 luni (fără descalificare sau abandon) este luată în considerare și ca participarea la un meci de clasificare din divizia în care a concurat trăgătorul.
- 9.2.4 În cazul în care un director de meci consideră că un trăgător ar trebui să participe la un nivel de clasificare superior, MD poate solicita trăgătorului să participe iar la meciul de clasificare pentru a restabili o clasificare actuală.
- 9.2.5 Fiecare trăgător din cadrul unui meci autorizat trebuie să fie clasificat în timpul celor 12 luni anterioare din divizia în care este înscris. Pentru un meci autorizat, directorul de meci sau persoana desemnată de acesta trebuie să confirme că fiecare trăgător este membru IDPA în ziua meciului și că are o clasificare actuală în ziua meciului din divizia și clasificarea înscrise în meci.
- 9.2.6 Pentru meciurile locale este suficientă participarea la un meci de clasificare din divizia în care s-a înregistrat cel mai des. Un trăgător poate concura în cadrul meciurilor de club dintr-o divizie în care clasificarea nu este de actualitate în termen de douăsprezece luni caz în care trăgătorul este Neclasificat.
- 9.2.7 Trăgătorul nu poate scădea în clasificare decât în cazul unei dizabilități fizice permanente sau din alte motive irevocabile. Doar HQ IDPA va stabili când este adecvat acest lucru și va face ajustările necesare în baza de date de clasificare.

9.3 Clasificarea universală pentru semiautomate

Clasificarea obținută prin participarea la meciul de clasificare din orice divizie de pistoale semiautomate trebuie aplicate tuturor celorlalte divizii de pistol semiautomat. De exemplu, dacă un trăgător SSP primește o clasificare de Expert, atunci este clasificat ca Expert și în CCP, ESP și CDP.

9.4 Promovarea pe baza performanțelor din meci

- 9.4.1 Clasificarea poate fi modificată și de performanțele unui trăgător în cadrul meciurilor autorizate. Acestea se bazează pe numărul de persoane din divizia și clasificarea unui trăgător și clasificările mai mari din cadrul aceleiași divizii. Această metodă de calculare a promovării clasificării nu include descalificările, abandonurile și neprezentările la meci.
- 9.4.2 Câștigătorul unei categorii de clasificare la un meci autorizat va fi promovat în clasificarea superioară dacă trăgătorul respectiv învinge 9 trăgători din acea clasificare sau orice clasificare superioară din acea divizie.
- 9.4.3 Persoana care termină pe locul doi dintr-o categorie de clasificare la un meci autorizat va fi promovat în clasificarea superioară dacă trăgătorul respectiv învinge 19 trăgători din acea clasificare sau orice clasificare superioară din acea divizie. Această progresie continuă pentru locurile 3, 4, 5, etc. din meci. De exemplu, persoana care termină meciul pe locul 4 va fi promovată dacă trăgătorul respectiv învinge 39 trăgători din acea clasificare sau orice clasificare mai mare din acea divizie.
- 9.4.4 Dacă 2 sau mai mulți trăgători din aceeași divizie și clasificare dintr-un meci au același scor iar scorul califică pentru promovarea pe baza clasificării, toți trăgătorii cu acel scor vor fi promovați.

9.5 Promovarea echitabila

- 9.5.1 Cea mai mare și cea mai slabă clasificare a unui trăgător dintr-o divizie semiautomată pot diferi doar cu un singur nivel de clasificare. Atunci când un trăgător semiautomat primește o promovare pe baza performanțelor din meci, regula promovării echitabile este aplicată tuturor diviziilor semiautomate. Diviziile în care trăgătorul este Neclasificat primesc o promovare echitabilă pe fondul acestei reguli dacă cea mai mare clasificare obținută este de Marksman sau mai mare. Promovarea echitabilă nu se aplică și nici nu afectează diviziile PCC, CO, REV sau BUG. De exemplu, dacă un trăgător este promovat la Sharpshooter în cadrul unui meci, atunci clasificările trăgătorului din celelalte divizii semiautomate sunt actualizate la nivelul de Marksman.
- 9.5.2 Promovarea echitabilă nu este luată în considerare ca participare la meciul de clasificare. Pentru diviziile în care se aplică promovarea echitabilă a trăgătorului, aceasta definește clasificarea minimă în care poate trage cineva. Trăgătorul tot trebuie să respecte cerințele normei de mai sus privind meciurile autorizate.
- 9.5.3 Această regulă nu se aplică titlului pentru cele șase tipuri de arme de foc, care poate fi obținut doar prin participarea la meciuri de clasificare de nivel adecvat.

9.6 Meciurile de clasificare pentru arme de foc

Descrierile etapei cu meciuri de clasificare pentru pistol și carabină, schițele de configurație și fișele de notare se regăsesc la www.idpa.com

10 PROCESUL DE CONTESTARE

Scopul acestui proces este acela de a oferi linii directoare care promovează un dialog constructiv și o soluționare a preocupărilor trăgătorului în cadrul unui meci autorizat. O contestare indică nemulțumirea cu privire la o hotărâre sau interpretare a regulilor IDPA actuale așa cum sunt acestea aplicate de directorul de meci, ofițerii de siguranță sau creatorii de etape.

Acest proces va governa doar meciurile autorizate de IDPA. Regulile IDPA din manualul de regulamente cel mai de actualitate vor fi folosite ca ghid pentru soluționarea disputelor.

10.1 Linii directoare cu caracter general:

Contestatiile pot fi înaintate prin parcurgerea procesului următor:

O contestație poate fi înaintată cu privire la structura unei stagi înaintea sau după ce concurentul încheie meciul de tras, dar trebuie depusă înainte de afișarea scorurilor finale.

10.2 Cerințe privind contestația

- 10.2.1 Trăgătorii pot contesta verbal o hotărâre/decizie Ofițerului de siguranță principal (CSO) al stagiului cu privire la care a apărut disputa, cu respectarea tuturor aspectelor codului de conduită al trăgătorilor IDPA, imediat

după participarea sau intenția de a participa la acel stagiou.

- 10.2.2 Dacă trăgătorul și CSO continuă disputa, trăgătorul poate contesta verbal hotărârea/decizia în atenția directorului de meci (MD), cu respectarea tuturor aspectelor codului de conduită al trăgătorilor IDPA, în termen de 15 minute de la primirea acestei hotărâri de la CSO.
- 10.2.3 Dacă trăgătorul și MD continuă disputa, trăgătorul trebuie să informeze MD imediat cu privire la intenția sa de a depune o contestație scrisă.
- 10.2.4 Trăgătorul depune contestația scrisă în termen de 30 minute de la informarea MD cu privire la intenția sa. Redactarea documentului este în totalitate responsabilitatea trăgătorului. Contestațiile primite după expirarea acestei limite de timp nu vor fi luate în considerare. Contestațiile trebuie să includă următoarele informații:
 - A. Numele și informațiile de contact ale trăgătorului (inclusiv numărul de telefon mobil, fix, etc.).
 - B. O scurtă descriere a problemei (100 de cuvinte maximum).
 - C. Numele martorilor și descrierea probelor, dacă există.
 - D. Confirmarea faptului că contestația a fost înaintată atât CSO cât și MD.
 - E. Regula și numărul specific din regulamentul actual (inclusiv numărul paginii) care au fost încălcate sau care sunt în analiză.
 - F. Rezultatul scontat al contestației.
 - G. Apelul scris presupune și achitarea unei taxe de 100 USD, sau echivalentul în moneda națională.

10.3 Analiza contestației scrise

- 10.3.1 După primirea contestației scrise, MD va transmite documentul coordonatorului zonal (AC) din regiune sau delegatului acestuia care va îndeplini rolul de șef al echipei de arbitraj.
- 10.3.2 AC va alege o echipă de 3 trăgători (inclusiv propria persoană) care sunt ofițeri de siguranță autorizați pentru a alcătui echipa de apel. Fiecare membru va putea exprima un singur vot. Membrii echipei de apel nu trebuie să aibă conflict de interese cu privire la rezultat.
- 10.3.3 Echipa de apel va analiza documentul întocmit de trăgător și va reține taxa de contestație până la luarea unei decizii.
- 10.3.4 Echipa poate solicita trăgătorului, SO, CSO, MD și martorilor mai multe informații și poate inspecta orice stagiou sau zonă aferentă contestației.
- 10.3.5 Trăgătorul care înaintează contestația nu trebuie să comunice cu niciuna dintre părțile implicate în acest caz sau cu echipa de apel după depunerea inițială a contestației.
- 10.3.6 Echipa va delibera și va lua o hotărâre în termen de 1 oră de la primirea contestației. Aceasta va fi prezentată MD și trăgătorului care a depus contestația.
- 10.3.7 MD este responsabil să implementeze hotărârea echipei de apel.
- 10.3.8 Dacă echipa sprijină contestația, acest lucru poate presupune repunerea trăgătorului în drepturi, acordarea unei repetări a tragerii, eliminarea unei penalizări sau retragerea stagiului din meci. În acest caz, taxa de apel va fi înapoiată trăgătorului.
- 10.3.9 Dacă echipa nu sprijină apelul, hotărârea MD rămâne valabilă iar AC va transmite taxa de contestație la IDPA HQ.
- 10.3.10 Toate hotărârile echipei de apel sunt finale și incontestabile.
- 10.3.11 Nicio contestație a terților nu va fi acceptat de către un trăgător în numele altei persoane.
- 10.3.12 AC va pune la dispoziția HQ IDPA un rezumat al contestației în termen de o săptămână de la finalizarea meciului.

ANEXA A - ACRONIME SI ABREVIERI**DIVIZII IDPA**

CDP – Divizia Pistoale Calibrul 45
ESP – Divizia Pistoale Upgrdate
SSP – Divizia Pistoale Stock
CCP – Divizia Pistoale Compacte
CO – Divizia Pistoale Carry Optics
REV – Divizia Revolvere
BUG – Divizia Pistoale de rezerva
PCC – Divizia Carabine calibru pistol

CLASIFICARI IDPA

DM – Distinguished Master
MA – Master
EX – Expert
SS – Sharpshooter
MM – Marksman
NV – Novice
UN – Neclasifica

FUNCTII IDPA

AC - Coordonator zonal
MD – Directorul meciului
SOI – instructor pentru ofiterii de siguranta
SO – Ofiter de siguranta

CSO - Sef ofiter de siguranta
CoF – Traseul de tragere

DENUMIRII PRIVIND JURIZAREA COMPETITIILOR IDPA

FP – Penalitate flagranta
FTDR – Penalitate grava
HNT – Lovitura in non-amenintare
PE – Eroare procedurala
DNF – Abandon
PD – Puncte de penalitate
TPD – Totalul punctelor de penalitate

DQ - Descalificare.

DENUMIRII GENERALE IDPA

BoD – Consiliul Director
HQ – Sediul Central
DA – Arme cu dubla actionare
DAO – Arme doar cu dubla actionare
Mag – Incarcator (incarcatoare).

ANEXA B - DIVIZIA PPC (PISTOL CALIBER CARBINE)

1.0 Divizia PPC (Pistol Caliber Carbine) este definită ca fiind o divizie de specialitate din cadrul IDPA. Această Anexă tratează aspectele referitoare la PCC în meciurile IDPA și înlocuiește regulile actuale referitoare la condiția de start, poziție, funcție și comenzile din poligon. PCC poate fi inclusă în meciurile IDPA, la libera alegere a unui director de meci, care, în cazul respectiv, va lua în considerare acest set de reguli. *

(*Notă: Pentru a respecta legile statale și locale, directorii de meci pot fi nevoiți să reducă capacitatea încărcătorului și a diviziei. În aceste cazuri, directorul de meci (DM) trebuie să publice acest anunț înaintea unui meci.)

1.1 Puștile care pot fi utilizate în categoria PCC trebuie să*:

- A. Fie semiautomate.
- B. Folosească cartușe de pistol de calibrul 9 mm (minim), 357 Sig, 40 S&W, 10 mm, și 45 ACP (maxim).
- C. Fie proiectate pentru tragere de la umăr și trebuie să aibă instalat patul de armă.

(*Notă: Se consideră că toate referirile la „armă de foc” din ediția actuală a regulamentului se aplică și la carabină (PCC), cu excepția cazurilor în care PCC este menționat în norme sau în această anexă.)

2.0 Toate referirile la „priză cu mana puternică” sau „priză cu mana slabă” din ediția actuală a regulamentului se aplică carabinei (PCC) după cum urmează:

- Priza cu mana puternică presupune ca PCC să fie așezată pe partea mainii puternice/ pe umărul mainii puternice, iar trăgaciul va fi acționat cu degetul mainii puternice. Se pot ține ambele mâini pe armă.
- Priza cu mana slabă presupune ca PCC să fie așezată pe parte mainii slabe/ pe umărul mainii slabe, iar trăgaciul va fi acționat cu degetul mainii slabe. Se pot ține ambele mâini pe armă. Aceste reguli se aplică atât concursurilor de clasificare cât și tuturor stagiilor (stringurilor) de tragere.

2.1 Arma de foc poate funcționa doar cu o singură acționare a trăgaciului pentru a executa un singur foc (semiautomate). Variantele care permit alte opțiuni de tragere nu pot fi folosite în categoria PCC.

3.0 Condiția de start: La start, armele de foc sunt încărcate sau nu, în cazul în care sunt încărcate, parghia de siguranță trebuie activată; trebuie să fie ținute în poziția pregătită, cu țeava orientată în jos, la baza unei ținte sau la 45 grade, dacă nu se specifică altfel în descrierea scrisă a etapei. Cea mai bună practică pentru directorii de meci și cei care proiectează stagiile de tragere, este aceea de a pune un jalon, un con sau un indicator asemănător la poziția de start, astfel ca trăgătorii să orienteze arma atunci când sunt în poziția de pornire. Astfel se elimină diferențele privind semnificația poziției pregătite, cu țeava orientată în jos.

3.1 Poziții de start: Nu se va da startul cu spatele spre ținte, mereu teava în poziția de start trebuie să fie orientată spre ținte.

3.1.1 Poziția de bază este poziția orientată cu fața la poligon, cu arma pregătită și țeava orientată în jos (poziție relaxată, cu țeava orientată în jos, la baza unei ținte sau la 45 grade). Degetul trebuie să fie vizibil pe exteriorul gărzii trăgaciului.

3.1.2 In descrierea stagiului se pot include variantele :

- Arma poate fi încărcată sau descărcată.
- Pornire de pe masă (la fel ca la pistol, când este posibil).
- Dacă un suport include elemente care nu se potrivesc dimensiunilor PCC, așezați pușca deasupra suportului sau în apropierea acestuia, fără a afecta siguranța.
- Orientat cu fața spre ziduri sau baricade, se folosește un marcaj la cca. 90 cm (cca. 3') deasupra solului, perpendicular cu suportul.

4.0 Siguranță: Cu excepția zonei de siguranță sau atunci când se află sub supravegherea și comanda directă a unui ofițer de siguranță, trăgătorii trebuie să poarte carabina cu încărcătoarele detașabile scoase.

4.1 Concurenții trebuie să folosească, la divizia PPC, un indicator de siguranță pentru camera cartușului (dispozitiv de cameră goală - safety flag), vizibil din exterior, la transportul la/de la poligon sau de la un stagiul de tragere la altul.

4.1.1 Carabinele care nu sunt introduse în husă trebuie ținute în mână, cu țeava orientată în sus. Directorii de Meci pot cere ca arma să fie „vertical în sus” sau „vertical în jos”, clarificând acest lucru pentru toți concurenții înaintea meciului. Pot fi folosite curele de port și susținere (banduliere), cu condiția ca arma să aiba aplicat un indicator de siguranță în camera cartușului (safety flag), iar țeava este orientată în poziția verticală în permanență atunci când nu este folosită în timpul unei etape.

5.0 În anumite situații, un Director de Meci (MD) poate alege să combine PCC și armele care pot fi manevrate cu o singură mână într-un singur stagiul de tragere. Pot fi incluse aspecte de securitate suplimentare pentru aceste stagii de tragere, pentru a păstra practicile de manevrare în siguranță a armelor. În etapele în care concurenții folosesc atât pistoale cât și carabine, cerințele privind echipamentele pentru pistoale rămân aceleași pentru concurenți. (De ex.: tocuri arme, încarcătoare, veste de acoperire, etc.). Cerințele referitoare la PCC sunt incluse în această anexă.

6.0 Caracteristici și modificări permise pentru PCC (listă completă):

- A. Aparat de ochire : Sunt permise cățările din fier, aparate optice (fără amplificare) și/sau electronice (sisteme pasive, tip punct roșu -red dot sau reflex, etc.).
- B. Lanterne și dispozitive optice active : lanternele sunt permise și pot fi folosite, dispozitivele optice active (tip laser), nu sunt permise conform legislației naționale.
- C. Dispozitive de compensare și amortizoare: sunt permise dispozitivele pentru ascunderea flăcării, compensatoarele și frânele de gură, nu sunt permise dispozitivele de amortizare a zgomotului și/sau reducerii vitezei proiectilelor.
- D. Se poate modifica forța de declanșare a trăgaciului, atât timp cât se păstrează funcționalitatea armei în condiții de deplină siguranță.
- E. Parghie de siguranță extinsă și/sau ambidextră.
- F. Parghii ambidextre de eliberare a încărcătoarelor.
- G. Parghii de eliberare a cartușelor extinse, ajustate și/sau ambidextre.
- H. Pot fi aplicate finisaje și gravuri personalizate.

- I. Elemente de siguranță postvânzare.
- J. Pot fi folosite și bazele (talpi) de încărcător postvânzare. Greutatea acestora poate depăși 28,35 grame (o uncie).
- K. Accesorii de îmbunătățire a prizei pentru mânerul vertical de priză față și paturile de pistol.

7.0 Caracteristici și modificări excluse pentru PCC (fara a se limita la acestea):

- A. Eliminarea patului de armă.
- B. Armele de foc neproiectate pentru utilizarea cu patul de armă (de exemplu: pistoale AR cu Sig Brace sau echivalente).
- C. Suporturi monopod, bipod și tripod.
- D. Încărcătoare tip tambur sau legate între ele.

8.0 Factor de putere PCC: Factorul de putere minim pentru PCC este 135,00 (denumit și 135).

9.0 Clasificare: Trăgătorii trebuie să fi fost clasificați PCC în ultimele 12 luni pentru a fi eligibili de a concura în meciurile autorizate.

10.0 Capacitatea diviziei: Valoarea maximă este de 30 cartușe pe încărcător. Trăgătorilor li se permite să introducă mai puțin de 30 de cartușe în încărcător, la libera lor alegere. Trăgătorii pot folosi încărcătoarele de pistol de dimensiuni standard în locul încărcătoarelor cu 30 de cartușe.

11.0 Echipament PCC: În mod opțional, trăgătorii pot alege să introducă încărcătoare suplimentare în portincarcatoare pentru a le purta pe parcursul stagiilor de tragere. Dacă aleg să folosească portincarcatoare, trăgătorii nu pot avea mai mult de 2 incarcatoare pe centură, așezate în dreptul șoldului, ca la diviziile pentru pistoale. În mod opțional, trăgătorii pot purta încărcătoare în buzunare aflate sub nivelul centurii sau depozitate în interiorul beteliei.

11.1 Articole aditionale- vesta de acoperire : Pentru trăgătorii PCC, vestele pentru acoperire sunt opționale.

Anexa C - Sisteme optice instalate

DIVIZIA CO - DIVIZIA CU SISTEME OPTICE APLICATE

Sistemele Optice (Carry Optics) sunt aprobate în cadrul **Diviziei CO** pentru meciurile IDPA. Prin urmare, directorii de meci trebuie să includă această divizie în meciurile lor, în conformitate cu rugulile de administrare a meciurilor de IDPA.

1.1. Arme permise:

- A. Armele scurte (pistoale, revolve) cu îndeplinirea condițiilor privind restricțiile, capacitatea încărcătoarelor, porturi și calibre folosite, corespundente și necesare încadrării acestor arme în cerințele Diviziei ESP, cu excepția celor referitoare la sistemele de ochire și la greutate totală.
- B. Greutatea totală, inclusiv încărcătorul gol, nu va depăși 1275,73 grame (45 ounces).
- C. Armele de foc folosite în această divizie trebuie să fie dotate cu un sistem de ochire optic pentru a concura în această divizie.

1.2. Tipuri de sisteme optice

Sistemele optice adecvate pentru această divizie intră în două categorii cu restricții diferite privind modul de montare pe armă.

- A. **Passive:** Acestea includ **dispozitivele de ochire miniaturale cu punct roșu și/sau reflex** adecvate pentru utilizarea la armele scurte. Acestea proiectează sau reflectă un punct pe sistemul optic. Sistemele optice pasive (MRDS) trebuie să fie fixate direct pe manșon între partea din spate a manșonului și fanta de ejectare și nu pot fi montate altfel pe corpul pistolului.
- B. **Active:** Acestea sunt **dispozitivele de ochire cu LASER roșu sau verde** care proiectează un punct pe țintă. **Acestea sunt interzise pentru detinere și utilizare în competițiile sportive din România potrivit legilor în vigoare.**

CUTIE DE TESTARE IDPA A SISTEMULUI OPTIC INSTALAT

- A. Cutiile de testare modificate prin deschiderea laturii cutiei opuse laturii unde sunt aplicate balamalele pentru a permite sistemului optic să iasă în afara dimensiunilor normale ale cutiei. Acest lucru este realizat prin măsurarea a aproximativ 2-3 cm în interiorul ambelor colțuri și decuparea laturii pentru a crea o deschidere care continuă să corespundă pistolului standard și armelor de foc cu sisteme optice instalate cu un încărcător gol introdus și pentru a permite închiderea completă a capacului. Consultați fotografiile de referință:



